

## DAFTAR ISI

|   | <i>Hal</i>  |
|---|-------------|
| <b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....                            | <b>i</b>    |
| <b>HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....              | <b>ii</b>   |
| <b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI</b> .....                | <b>iii</b>  |
| <b>RIWAYAT HIDUP</b> .....                                | <b>iv</b>   |
| <b>ABSTRAK</b> .....                                      | <b>v</b>    |
| <b>ABSTRACT</b> .....                                     | <b>vi</b>   |
| <b>KATA PENGANTAR</b> .....                               | <b>vii</b>  |
| <b>DAFTAR ISI</b> .....                                   | <b>ix</b>   |
| <b>DAFTAR GAMBAR</b> .....                                | <b>xii</b>  |
| <b>DAFTAR TABEL</b> .....                                 | <b>xiii</b> |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....                              | <b>xiv</b>  |
| <b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....                            | <b>1</b>    |
| <b>1.1. Latar Belakang Masalah</b> .....                  | <b>1</b>    |
| <b>1.2. Identifikasi Masalah</b> .....                    | <b>4</b>    |
| <b>1.3. Rumusan Masalah</b> .....                         | <b>4</b>    |
| <b>1.4. Batasan Masalah</b> .....                         | <b>5</b>    |
| <b>1.5. Tujuan Penelitian</b> .....                       | <b>5</b>    |
| <b>1.6. Manfaat Penelitian</b> .....                      | <b>5</b>    |
| <b>1.7. Definisi Operasional</b> .....                    | <b>6</b>    |
| <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....                      | <b>7</b>    |
| <b>2.1. Media Pembelajaran</b> .....                      | <b>7</b>    |
| <b>2.1.1. Pengertian Media Pembelajaran</b> .....         | <b>7</b>    |
| <b>2.1.2. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran</b> ..... | <b>7</b>    |

|   |           |
|---|-----------|
| 2.1.3. Klasifikasi Media Pembelajaran .....                       | 8         |
| 2.2. <i>Scrabble</i> .....  | 8         |
| 2.2.1. Pengertian <i>Scrabble</i> Sebagai Media Pembelajaran..... | 8         |
| 2.2.2. Proses Permainan dan Manfaat <i>Scrabble</i> .....         | 8         |
| 2.3. <i>M-Learning</i> Berbasis <i>Android</i> .....              | 9         |
| 2.3.1. Defenisi <i>M-Learning</i> .....                           | 9         |
| 2.3.2. Defenisi <i>Android</i> .....                              | 9         |
| 2.3.3. Keunggulan dan Kekurangan <i>Android</i> .....             | 10        |
| 2.4. Research and Development .....                               | 11        |
| 2.4.1. Defenisi Research and Development.....                     | 11        |
| 2.4.2. Model 4-D .....  | 11        |
| 2.5. Materi Hidrokarbon .....                                     | 12        |
| 2.6. Kerangka Berpikir .....                                      | 19        |
| 2.7. Hipotesis Penelitian .....                                   | 20        |
| <b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>                            | <b>21</b> |
| 3.1. Jenis Penelitian .....                                       | 21        |
| 3.2. Prosedur Penelitian .....                                    | 21        |
| 3.3. Lokasi dan Waktu Penelitian .....                            | 24        |
| 3.4. Populasi dan Sampel .....                                    | 24        |
| 3.5. Disain dan Variabel Penelitian.....                          | 24        |
| 3.6. Instrumen Penelitian.....                                    | 26        |
| 3.6.1. Validitas .....  | 27        |
| 3.6.2. Reabilitas Tes .....                                       | 28        |
| 3.6.3. Tingkat Kesukaran Soal .....                               | 28        |
| 3.7. Teknik Pengumpulan Data.....                                 | 29        |
| 3.8. Analisis Data .....  | 30        |

|  |           |
|--|-----------|
| 3.8.1. Uji Normalitas.....                     | 30        |
| 3.8.2. Uji Homogenitas .....                   | 31        |
| 3.8.3. Uji Hipotesis .....                     | 32        |
| 3.8.4. Peningkatan Hasil Belajar .....         | 32        |
| <b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>       | <b>33</b> |
| 4.1. Hasil Penelitian.....                     | 33        |
| 4.1.1. <i>Define</i> (Pendefinisian) .....     | 33        |
| 4.1.2. <i>Design</i> (Perancangan) .....       | 35        |
| 4.1.3. <i>Develop</i> (Pengembangan).....      | 41        |
| 4.1.4. <i>Dissemination</i> (Penyebaran) ..... | 45        |
| 4.2. Pembahasan .....                          | 48        |
| <b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>        | <b>53</b> |
| 5.1. Kesimpulan .....                          | 53        |
| 5.2. Saran.....                                | 54        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>                    | <b>55</b> |

