

REFERENCES

- Akrim, M. (2018). *Media Learning in Digital Era*, 231:458–460.
<https://doi.org/10.2991/amca-18.2018.127>
- Alrafiful Rahman, I. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multi-Platform Pada Materi Peluang Tingkat Sma Sederajat. *Seminar Nasional Pendidikan Matematika 2018*, 1(2), 87–100.
- Anggraini, S. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran “Mario And His Friends” Berbasis Construct 2 Untuk Mengatasi Kesulitan Belajar Siswa Pada Pokok Bahasan Aljabar. *Universitas Nusantara PGRI Kediri*.
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Fatawa Publishing.
https://www.google.co.id/books/edition/Media_Pembelajaran_Efektif/pBgJEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=video+pembelajaran&pg=PA166&printsec=frontcover
- Daniel, S. J. (2020). Education and the COVID-19 pandemic. *Prospects*, 49(1–2), 91–96. <https://doi.org/10.1007/s11125-020-09464-3>
- Direktorat pembinaan SMA kemedikbud. (2020). *e-Modul Kimia Kemendikbud 2019*. 1: 7–8.
- Doddy Y. (2016). *Modul Praktikum Hibernata Modul Praktikum*. Jurnal Gunadharma, 2-40.
- Ebbing, D., & Gammon, S. (2007). *Gnereral Chemistry*. Houghton Mifflin Company.
- Gargenta, M. (2011). *Learning Android*. O’ Reilly Media.
- Hake, R. . (1998). Interactive-engagement versus traditional methods: A six - thousand - student survey of mechanics test data for introductory physics cources. *American*

Journal of Physics, 66(1), 64–74.

Harefa, N., Tafonao, G. S., & Hidar, S. (2020). Analisis Minat Belajar Kimia Siswa Melalui Pembelajaran Berbasis Multimedia. *Paedagogia: Jurnal Kajian, Penelitian Dan Pengembangan Kependidikan*, 11(2): 81–86.

Herliandry, L. D., Nurhasanah, Suban, M. E., & Heru, K. (2020). Transformasi Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 22(1): 65–70. <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jtp>

Ishma, E. F., & Novita, D. (2021). Keterampilan Berpikir Kritis Siswa MAN Surabaya Materi Faktor Laju Reaksi dengan Inkuiri Terbimbing Online. *Chemistry Education Practice*, 4(1):10. <https://doi.org/10.29303/cep.v4i1.2272>

Jannah, R. (2009). *Media Pembelajaran*. Antasari Press, Banjarmasin

Mokhammad, R. (2018). *Cara Mudah Untuk Membuat Game Edukasi Dengan Construct 2*. Maskha.

Muqorobin, M., & Rozaq Rais, N. A. (2020). Analysis of the Role of Information Systems Technology in Lecture Learning during the Corona Virus Pandemic. *International Journal of Computer and Information System (IJCIS)*, 1(1):47–51. <https://doi.org/10.29040/ijcis.v1i2.15>

Nurseto, T. (2012). Membuat Media Pembelajaran yang Menarik. *Jurnal Ekonomi Dan Pendidikan*, 8(1): 19–35. <https://doi.org/10.21831/jep.v8i1.706>

Puspitarini, Y. D., & Hanif, M. (2019). Using Learning Media to Increase Learning Motivation in Elementary School. *Anatolian Journal of Education*, 4(2): 53–60. <https://doi.org/10.29333/aje.2019.426a>

Ramli, M. (2012). Media dan Teknologi Pembelajaran. *E-Conversion - Proposal for a Cluster of Excellence*, 79.

- Riyana, C. (2012). *Media Pembelajaran* (D. J. P. Islam (ed.)).
- Sheng, W. H. (2020). Coronavirus disease 2019 (covid-19). *Journal of Internal Medicine of Taiwan*, 31(2): 61–66. [https://doi.org/10.6314/JIMT.202004_31\(2\).01](https://doi.org/10.6314/JIMT.202004_31(2).01)
- Siahaan, M. (2020). Dampak Pandemi Covid-19 Terhadap Dunia Pendidikan. *Jurnal Kajian Ilmiah*, 1(1): 73–80. <https://doi.org/10.31599/jki.v1i1.265>
- Silitonga, P. . (2013). *Statistik, Teori & Aplikasi dalam Penelitian*.
- Silitonga, P. . (2014). *Statistik, Teori & Aplikasi dalam Penelitian*.
- Sriadhi, S. (2019). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Unimed.
- Sriyanto, W. (2020). *Modul Pembelajaran SMA Kimia*. Direktorat SMA, Direktorat Jenderal PAUD, DIKDAS dan DIKMEN.
- Subagio, A. (2014). *Learning Construct 2*. Packt Publishing.
- Sugiharti, G. (2015). *Evaluasi dan Penelitian Hasil Belajar*. Unimed Press.
- Sugiyono. (2009a). *Metode Penelitian Pendidikan*. Alfabeta Bandung.
- Sugiyono. (2009b). *Metode Penellitian Pendidikan*. Alfabeta Bandung.
- Sumiharsono, R., & Hasanah, H. (2017). *Media Pembelajaran*. Pustaka Abadi.
- Widayanto. (n.d.). *The role of Teaching Media in Learning Language*. 2008, 1–13.