

DAFTAR PUSTAKA

- Adinda & Adje (2011). Film Animasi 2d Berbasis 3d Menggunakan Teknik Cell Shading Berjudul The Postman Story , 6. Tugas Akhir. Surabaya: Stikom.
- Agussalim, Menggunakan Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi, <https://www.acehtrend.com/news/menggunakan-video-animasi-sebagai-media-pembelajaran-di-masa-pandemi/index.html> (30 September 2020).
- Ahmad, rohani. (1997). *Media Intruksional Edukatif*. Jakarta:Rineka Cipta.
- Andriani, Debrina Puspita. (2017). Metode Taguchi Pengendalian Kualitas. *Journal of Lecture UB*.13-20.
- Anitah, Sri. 2009. *Media Pembelajaran*. Surakarta: Panitia Sertifikasi Guru Rayon 13 FKIP UNS Surakarta.
- Arliza, Rika. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Materi Budaya Nasional Dan Interaksi Global Pendidikan Geografi. P-Issn : 2460-7363 E-Issn : 2614-6606
- Arief Sadiman. 2002. *Media Pembelajaran dan Proses Belajar Mengajar, Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*, Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arikunto. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Atapukang, Nurmasa. 2016. *Kreatif Membelajarkan Pembelajar Dengan Menggunakan Media Pembelajaran Yang Tepat Sebagai Solusi Dalam Berkomunikasi* : Vol. 17, Nomor 2, Desember 2016
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Artawan. 2010. *Pengertian Media Pembelajaran*.
(Online), <http://kamriantiramli.wordpress.com/2011/02/28/pengaruh-penggunaan-media-animasi-sebagai-strategi-pembelajaran-aktif-pada-konsep-metabolisme-di-kelas-xii-man-negeri-2-binjai/>. Diakses tgl 5 feb 2014 jam 15.10.
- Cheppy Riyana. (2007 : 8 – 11). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI.

- Daryanto, (2010). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*, Yogyakarta: Gava Media.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. 2010. *Strategi Belajar-Mengajar*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Djamarah, Syaiful Bahri. (2015). Psikologi Belajar. Jakarta : Rineka Cipta.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. 2015. Strategi Belajar Mengajar. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fathurrohman, Muhammad. (2015). Model - Model Pembelajaran Inovatif, Yogyakarta : AeRuzz Media.
- Gerlach dan Ely. 1971. Teaching and Media A Systemic Approach. Dalam M.Azhar Arsyad. 2008. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Fleming, I. (1987). Spectroscopic Methods In Organic Chemistry second Edition. England : Mc Graw Hill book Company.
- Hamidjojo dan Latuheru, J.D.1993. “ *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar Kini* “. Ujung Pandang: IKIP Ujung Pandang Press.
- Heidjrachman dan Suad Husnan (Ed. 4). 1997. *Manajemen Personalialia*. Yogyakarta: BPFPE.
- Heinich, Robert; dkk.(1982). *Instructional Media and The New Technologies of Instruction*. New York : John Wiley & Son.
- Hamzah, B Uno dan Nina Lamatenggo. 2011. *Teknologi Komunikasi dan Informasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: DIVA Press
- Kemp dan Dayton. (1985:28). dalam kutipan Arsyad (2002) *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Garfindo Perasada.
- Kustandi, Cecep., dan Sutjipto, Bambang. (2013). *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Kusuma, J. W., & Hamidah, H. (2020). Perbandingan Hasil Belajar Matematika Dengan Penggunaan Platform Whatsapp Group Dan Webinar Zoom Dalam Pembelajaran Jarak Jauh Pada Masa Pandemi Covid 19. *JIPMat*, 5(1). <https://doi.org/10.26877/jipmat.v5i1.5942>

- Kunandar. 2013. *Penilaian Authentik (Penilaian Hasil Belajar Peserta Didik Berdasarkan Kurikulum 2013)*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Nana Sudjana 2010. *Dasar-dasar Proses Belajar*. Bandung : Sinar Baru Bandung.
- Nana Sudjana. 1991. *Teori-Teori Belajar Untuk Pengajaran*. Jakarta : FEUI
- Nunuk Suryani, (2012). *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Penerbit Ombak.
- Oemar Hamalik. (2008). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Rigianti, H. A. (2020). *Kendala Pembelajaran Daring Guru Sekolah Dasar di Kabupaten Banjarnegara*. 7, 297–302.
- Rudy Bretz, (1971). *Teknologi Komunikasi Pendidikan*, Jakarta : Rineka Cipta.
- Rumampuk, Dientje Borman. 1988. *Media Instruksional IPS*. Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Jakarta
- Rulam Ahmadi. (2016). *Pengantar Pendidikan*. Yogyakarta : AR-RUZZ MEDIA.
- Rusman. (2012). *Model-model Pembelajaran*. Depok : PT Rajagrafindo Persada.
- Sanjaya, Wina. 2013. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sanjaya, Wina. 2013. *Penelitian Pendidikan, Jenis, Metode dan Prosedur*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sjahidul. (2018). *Prinsip Dasar Pertimbangan Pemilihan Media Pembelajaran*. Awwaliyah: Jurnal PGMI, Volume 1 Nomor 2.
- Slameto. 2013. *Belajar dan faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Sudjana, Nana. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2007. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Rosdakarya.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.
- Danandjadja, James. (1984). *Folklor Indonesia*. Upaya Meningkatkan Kemampuan Belajar Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD Siswa Kelas V SDN No.198/I Pasar Baru. *Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan*. 4 (3) : 316-32.

Yusuf, L., N., Syamsu dan Nani M. Sugandhi. (2011). *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta : Raja Grafindo Persada



THE
Character Building
UNIVERSITY