

## INHALTSVERZEICHNIS

	Seite
<b>AUSZUG</b> .....	i
<b>VORWORT</b> .....	ii
<b>INHALTSVERZEICHNIS</b> .....	iv
<b>TABELLENVERZEICHNIS</b> .....	vi
<b>GRAFIKVERZEICHNIS</b> .....	vii
<b>ANHANGVERZEICHNIS</b> .....	viii
 <b>KAPITEL I EINLEITUNG</b>	
A. Hintergrund .....	1
B. Problemidentifizierung .....	3
C. Problembeschränkung .....	3
D. Untersuchungsproblem .....	4
E. Untersuchungsziel .....	4
F. Untersuchungsnutzen .....	5
 <b>KAPITEL II THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGEN</b>	
A. Theoretische Grundlage .....	6
1. Der Begriff des Lernmedium .....	6
2. Der Begriff des “ <i>Verschlüsseln</i> ” Spiels .....	7
3. Die Schritte des “ <i>Verschlüsseln</i> ” Spiels .....	9
4. Die Vorteile und die Nachteile des “ <i>Verschlüsseln</i> ” Spiels .....	10
5. Der Begriff der Wortschatzbeherrschung .....	10
B. Konzeptuelle Grundlage .....	12
C. Hypotesen .....	13
 <b>KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE</b>	
A. Untersuchungsmethode .....	14
B. Untersuchungsort .....	15
C. Untersuchungssubjekt .....	15
D. Durchführung der Untersuchung .....	16

E. Untersuchungsinstrument .....	17
F. Technik der Datensammlung .....	17
G. Technik der Datenanalyse .....	18
<b>KAPITEL IV ERGEBNISS DER UNTERSUCHUNG UND DISKUSSION</b>	
A. Das Ergebniss der Untersuchung .....	22
B. Die Datenbeschreibung des Untersuchungsergebnisses .....	22
1. Die Beschreibung des Ergebnisses des Vorwissenstests in der Experimentalklasse und Kontrollklasse .....	22
2. Die Beschreibung des Ergebnisses des Endwissenstests in der Experimentalklasse und Kontrollklasse .....	25
C. Die Datenanalyse des Untersuchungsergebnisses.....	27
1. Der Normalitätstest .....	27
2. Der Homogenitätstest .....	29
3. Die Prüfung der Hypothese.....	32
D. Diskussion .....	34
<b>KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE</b>	
A. Schlussfolgerung .....	38
B. Vorschläge.....	39
<b>LITERATURVERZEICHNIS</b> .....	41
<b>LEBENS LAUF</b>	
<b>ANH ANGE</b>	



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY