

ABSTRAKT

VERSIANA MANIK. Matrikelnummer 2113332028, “Der Einfluss des *Verschlüsseln-Spiels* auf die Wortschatzbeherrschung der Schüler in der Klasse X IPA an der SMA Negeri 1 Bangun Purba im Jahrgang 2014/2015”. Pädagogischer Titel (S1), Deutschprogramm, Fakultät für Sprache und Kunst, Staatliche Universität Medan.

Das Ziel dieser Untersuchung ist es, um den Einfluss des *Verschlüsseln-Spiels* auf die Wortschatzbeherrschung zu wissen. In dieser Untersuchung wird die Experimentmethode angewendet. Die Hypothesenprobe verwendet den Test „t“. Diese Untersuchung wird in der SMA Negeri 1 Bangun Purba durchgeführt. Die Probanden dieser Untersuchung sind die Schüler in der Klasse X IPA SMA Negeri 1 Bangun Purba. Es ist die Klasse X IPA 1 als Experimentalklasse, die aus 30 Personen besteht und mit dem Lernspiel *Verschlüsseln* unterrichtet wird, und Klasse X IPA 2 als Kontrollklasse, welche aus 30 Personen besteht und mit der konventionellen Methode unterrichtet wird. Die Daten werden durch den Test „eine Wortschatzbeherrschung“ gesammelt. Der Test bestand aus 10 Fragen im Vorwissenstest und 10 Fragen im Endwissenstest. Die Datenverarbeitung wird bekommen, der Durchschnittswert von dem Vorwissenstest für die Experimentalklasse ist 58,33 mit der höchsten Note 80 und der niedrigsten Note 30, die Standardabweichung ist 14,87. Und der Durchschnittswert des Endwissenstests ist 82,67, mit der höchsten Note 100 und der niedrigsten Note sind 60, die Standardabweichung ist 12,01. Der Durchschnittswert des Vorwissenstests für die Kontrollklasse ist 45, mit der höchsten Note 70 und der niedrigsten Note 20, die Standardabweichung ist 17,95. Der Durchschnittswert des Endwissenstests ist 75, mit der höchsten Note 90 und der niedrigsten Note 60, die Standardabweichung ist 10,74. Um die Hypothese in dieser Untersuchung zu testen, wird der Test „t“ verwendet, wird $t_{\text{Berechnung}} = 2,80$ bekommen. Dann wird konsultiert, die Verteilungstabelle t für $\alpha = 0,05$ und $dk = 30 + 30 - 2 = 58$. So dass wird gemäß Interpolation bekommen, $t_{\text{Berechnung}}$ ist größer als t_{Tabelle} ($2,80 > 1,99$). So wird die Alternativhypothese bestätigt. Das Ergebnis dieser Untersuchung zeigt, dass es eine signifikante Verbesserung von der Handlung des *Verschlüsseln-Spiels* gibt.

Schlüsselwörter: *Verschlüsseln-Spiels*, Wortschatzbeherrschung



THE
Character Building
UNIVERSITY