

ABSTRAKT

MITA DIAH KUSUMAWATI. Matrikelnummer 2113332021, “ Der Einfluss des Spiels “*Stille Post*” auf die Hörkompetenz der Schüler in der Klasse XI SMA Gajah Mada Medan im Jahrgang 2015/2016”. Pädagogischer Titel (S1), Deutschprogramm, Fakultät für Sprache und Kunst, Staatliche Universität Medan.

Das Ziel dieser Untersuchung ist es, den Einfluss des Spiels “*Stille Post*” auf die Hörkompetenz der Schüler in der Klasse XI SMA Gajah Mada Medan im Jahrgang 2015/2016 zu ermitteln. Die Untersuchung wird in der SMA Gajah Mada Medan durchgeführt. Die Probanden sind die Schüler in der Klasse XI. Es ist die Klasse XI IPA als die Experimentklasse, die aus 30 Personen besteht, wird mit dem dem Spiel “*Stille Post*” unterrichtet, und Klasse XI IPS als die Kontrollklasse, welche aus 30 Personen besteht, mit den konventionellen Methode unterrichtet wird. Die Datenverarbeitung zeigt, dass Durchschnittswert von dem Vorwissenstest für die Experimentklasse ist 54,17 mit den höchsten Noten 65 und der niedrigsten Note 40 die Standardabweichung ist 9,38. Und der Durchschnittswert des Endwissenstests ist 70,5 mit den höchsten Noten 90 und der niedrigsten Note 40, die Standardabweichung ist 13,08. Der Durchschnittswert von dem Vorwissenstest für die Kontrollklasse ist 55,5 mit den höchsten Noten 70 und der niedrigsten Note 25 die Standardabweichung ist 11,17. Und der Durchschnittswert des Endwissenstests ist 57,83 mit den höchsten Noten 75 und der niedrigsten Note 30, die Standardabweichung ist 10,35. Um die Hypothese in dieser Untersuchung zu testen, wird der Test “t verwendet, wird $t_{\text{Berechnung}} = 4,12$ bekommen. Dann wird konsultiert, die Verteilungstabelle t für $\alpha = 0,05$ und die $df = 30+30-2 = 58$. So dass wird gemäß Interpolation bekommen, $t_{\text{Berechnung}}$ ist größer als t_{Tabelle} ($4,12 > 1,99$). So wird die Alternativhypothese bestätigt. Es kann zusammengefasst werden, dass es einen signifikanten Einfluss der Hörkompetenz durch die Handlung mit dem Spiel “*Stille Post*” gibt.

Schlüsselwörter: Das Spiel “Stille Post“ „ die Hörkompetenz.