

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR BAGAN	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	7
1.3. Pembatasan Masalah	8
1.4. Rumusan Masalah	8
1.5. Tujuan Penelitian	8
1.6. Manfaat Penelitian	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
2.1. Kerangka Teoritis.....	10
2.1.1. Perkembangan Motorik Kasar Anak Usia Dini	10
2.1.2. Indikator Motorik Kasar.....	12
2.1.3. Tujuan Perkembangan Motorik Kasar Pada Anak.....	14
2.1.4. Metode Pengembangan Motorik Kasar Anak	15
2.1.5. Karakteristik Perkembangan Motorik AnakUsia 5-6 Tahun.....	16
2.1.6. Unsur-unsur Keterampilan Motorik Kasar Pada Anak	18
2.1.7. Fungsi Perkembangan Motorik Kasar Pada Anak	20
2.2. Pengertian Media Pembelajaran	21
2.3. Pengertian Permainan	23
2.4. Pengertian Permainan Engklek.....	24
2.4.1. Sejarah Permainan Engklek	26
2.4.2. Cara Bermain Engklek.....	27
2.4.3. Manfaat Bermain Engklek.....	28
2.5. Pengembangan Permainan Engklek Sirkuit	29
2.5.1. Karakteristik Permainan Engklek Sirkuit	33
2.5.2. Langkah-Langkah Permainan Engklek Sirkuit.....	34
2.6. Penelitian Pengembangan.....	35
2.6.1. Pengertian Penelitian Pengembangan	35
2.6.2. Model-model Penelitian Pengembangan	36
2.7. Hasil Penelitian yang Relevan	38

2.8. Kerangka Konseptual	41
BAB III METODE PENELITIAN	43
3.1. Jenis Penelitian.....	43
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian	43
3.3. Subjek dan Objek Penelitian	44
3.4. Model Pengembangan	44
3.5. Teknik Pengumpulan Data.....	52
3.6. Instrumen Penelitian	54
3.7. Teknik Analisis Data.....	60
3.7.1. Analisis Data Kelayakan Permainan Engklek Sirkuit Validasi Ahli	60
3.7.2. Analisis Data Keefektifan Permainan Engklek Sirkuit	61
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	64
4.1. Deskripsi Hasil Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)	64
4.1.1. Analisis Awal	64
4.1.2. Analisis Peserta Didik	65
4.1.3. Analisis Tugas	66
4.1.4. Analisis Konsep.....	67
4.1.5. Analisis Tujuan Pembelajaran	67
4.2. Deskripsi Hasil Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	68
4.2.1. Penyusunan Instrumen.....	68
4.2.2. Pemilihan Media.....	68
4.2.3. Hasil Perancangan Awal Produk Permainan	68
4.3. Deskripsi Hasil Tahap Pengembangan.....	73
4.3.1. Tahap Validasi	73
4.3.1.1. Data Hasil Validasi Ahli Materi.....	74
4.3.1.2. Data Hasil Validasi Ahli Media	76
4.3.1.3. Data Hasil Validasi Ahli Layout.....	78
4.3.2. Data Hasil Uji Coba Lapangan	81
4.3.2.1. Uji Keefektifan.....	81
1. Data Hasil Observasi Awal Perkembangan Motorik kasar Anak.....	81
2. Data Hasil Observasi Akhir Pengembangan Motorik Kasar Anak	83
3. Deskripsi Data Respon Guru Terhadap Kegiatan Bermain Engklek Sirkuit	84
4.4. Deskripsi Penyebaran (<i>Disseminate</i>)	86
4.5. Pembahasan Hasil Penelitian.....	86
4.5.1. Kevalidan dan Keefektifan Permainan Engklek	

Sirkuit Pada Anak Usia 5-6 Tahun di Kelas B1 RA Az-Zahra Kabupaten Pidie Jaya.....	87
4.5.2. Peningkatan Ketercapaian Perkembangan Motorik Kasar dengan Menggunakan Permainan Engklek Sirkuit.....	90
BAB V HASIL SIMPULAN DAN SARAN	93
5.1. Kesimpulan.....	93
5.2. Implikasi	94
5.3. Saran	95
DAFTAR PUSTAKA	96

