

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>ix</b>
<b>BAB I : PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	10
1.3 Batasan Masalah .....	11
1.4 Rumusan Masalah .....	12
1.5 Tujuan Penelitian .....	12
1.6 Manfaat Penelitian .....	13
<b>BAB II : KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>14</b>
2.1 Kerangka Teoritis.....	14
2.1.1 Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi Anak .....	14
2.1.1.1 Karakteristik Anak Usia Dini (5-6 Tahun).....	14
2.1.1.2 Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Anak.....	16
2.1.2 Pengembangan Media Animasi Berbasis Lingkungan.....	24
2.1.2.1 Pembelajaran Berbasis Lingkungan .....	24
2.1.2.2 Pengertian Media Pembelajaran .....	27
2.1.2.3 Media Video Animasi.....	30
2.1.2.4 Pengembangan Media Video Animasi Berkaitan dengan Lingkungan .....	33
2.2 Kerangka Berpikir.....	37
2.3 Penelitian Relevan.....	40

<b>BAB III : METODE PENELITIAN.....</b>	<b>42</b>
3.1 Jenis Penelitian.....	42
3.2 Waktu dan Tempat Penelitian.....	43
3.3 Subjek dan Objek Penelitian.....	43
3.4 Model Pengembangan .....	43
3.5 Prosedur Model Pengembangan 4D .....	46
3.6 Instrument Pengumpulan Data .....	53
<b>BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>62</b>
4.1 Hasil Penelitian.....	62
4.1.1 Tahap Pengembangan.....	62
4.1.2 Penilaian Validasi Tim Ahli .....	73
4.1.3 Penilaian Kepraktisan Produk .....	84
4.1.4 Penilaian Keefektifan Produk.....	85
4.2 Pembahasan .....	86
<b>BAB V : KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN.....</b>	<b>93</b>
5.1 Kesimpulan.....	93
5.2 Implikasi .....	94
5.3 Saran .....	95
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>96</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>100</b>