

## DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR SKRIPSI</b> .....	<b>iii</b>
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xvii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah .....	6
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Pengembangan.....	7
1.6 Manfaat Penelitian .....	8
1.7 Spesifikasi Pengembangan .....	8
1.8 Defenisi Operasional.....	9
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>10</b>
2.1 Penelitian dan Pengembangan .....	10
2.1.1 Pengertian Penelitian dan Pengembangan.....	10
2.1.2 Model Pengembangan yang Digunakan.....	11
2.2 Modul .....	12
2.2.1 Pengertian Modul .....	12
2.2.2 Tujuan Penulisan Modul .....	13
2.2.3 Karakteristik Modul .....	13
2.2.4 Unsur-Unsur Modul .....	15

2.2.5 Teknik Pengembangan Modul .....	16
2.2.6 Tahapan Penyusunan Modul.....	17
2.2.7 Manfaat Pembelajaran Dengan Modul .....	18
2.2.8 Kelebihan dan Kekurangan Modul .....	18
2.3 <i>E-Modul</i> .....	19
2.4 <i>E-Modul</i> Interaktif dalam Pembelajaran .....	21
2.4.1 Kriteria Kualitas Suatu Produk ( <i>E-Modul</i> ).....	22
2.5 Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.....	23
2.6 Tunjauan <i>Software Flip PDF Professional</i> .....	25
2.6.1 Pengertian <i>Flip PDF Professional</i> .....	25
2.6.2 Cara Penggunaan <i>Flip PDF Professional</i> .....	25
2.6.3 Kelebihan <i>Flip PDF Professional</i> .....	27
2.7 Pendekatan Kontekstual.....	27
2.7.1 Pengertian Pembelajaran Kontekstual.....	27
2.7.2 Karakteristik Pembelajaran Kontekstual .....	28
2.7.3 Prinsip-Prinsip Pembelajaran Kontekstual.....	29
2.7.4 Komponen Pembelajaran Kontekstual.....	29
2.8 Karakteristik Materi Bangun Ruang Sisi Datar .....	33
2.9 Hasil Penelitian yang Relevan .....	33
2.10 Kerangka Berpikir.....	36
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>37</b>
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian .....	37
3.2 Subjek dan Objek Penelitian .....	37
3.3 Model Pengembangan.....	37
3.4 Prosedur Penelitian .....	38
3.4.1 <i>Analyze</i> (Analisis) .....	38
3.4.2 <i>Design</i> (Desain).....	40
3.4.3 <i>Development</i> (Pengembangan).....	43
3.4.4 <i>Implementation</i> (Implementasi) .....	44
3.4.5 <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	44
3.5 Jenis Data .....	46

3.6 Teknik Pengumpulan Data.....	46
3.7 Instrument Pengumpulan Data.....	47
3.7.1 Lembar Validasi Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP).....	48
3.7.2 Lembar Validasi Media Pembelajaran Untuk Ahli Media....	49
3.7.3 Lembar Validasi Media Pembelajaran Untuk Ahli Materi ...	50
3.7.4 Angket Respon Guru terhadap <i>E-Modul</i> .....	50
3.7.5 Angket Respon Siswa terhadap <i>E-Modul</i> .....	52
3.7.6 Tes Hasil Belajar Peserta Didik .....	52
3.8 Teknik Analisis Data.....	53
3.8.1 Analisis Data Kuantitatif.....	53
3.8.1.1 Analisis Kevalidan .....	53
3.8.1.2 Analisis Kepraktisan.....	54
3.8.1.3 Analisis Keefektivan .....	55
3.8.2 Analisis Data Kualitatif.....	57
3.9 Indikator Keberhasilan <i>E-Modul</i> Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual Yang Dikembangkan .....	57
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>59</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	59
4.1.1 Hasil Analisis (Analyze) .....	59
4.1.2 Hasil Desain (Design) .....	62
4.1.3 Hasil Pengembangan (Development).....	68
4.1.4 Hasil Implementasi (Implementation).....	81
4.1.5 Hasil Evaluasi (Evaluation).....	89
4.2 Pembahasan.....	90
4.3 Keterbatasan Penelitian.....	93
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>94</b>
5.1 Kesimpulan .....	94
5.2 Saran.....	96
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>97</b>

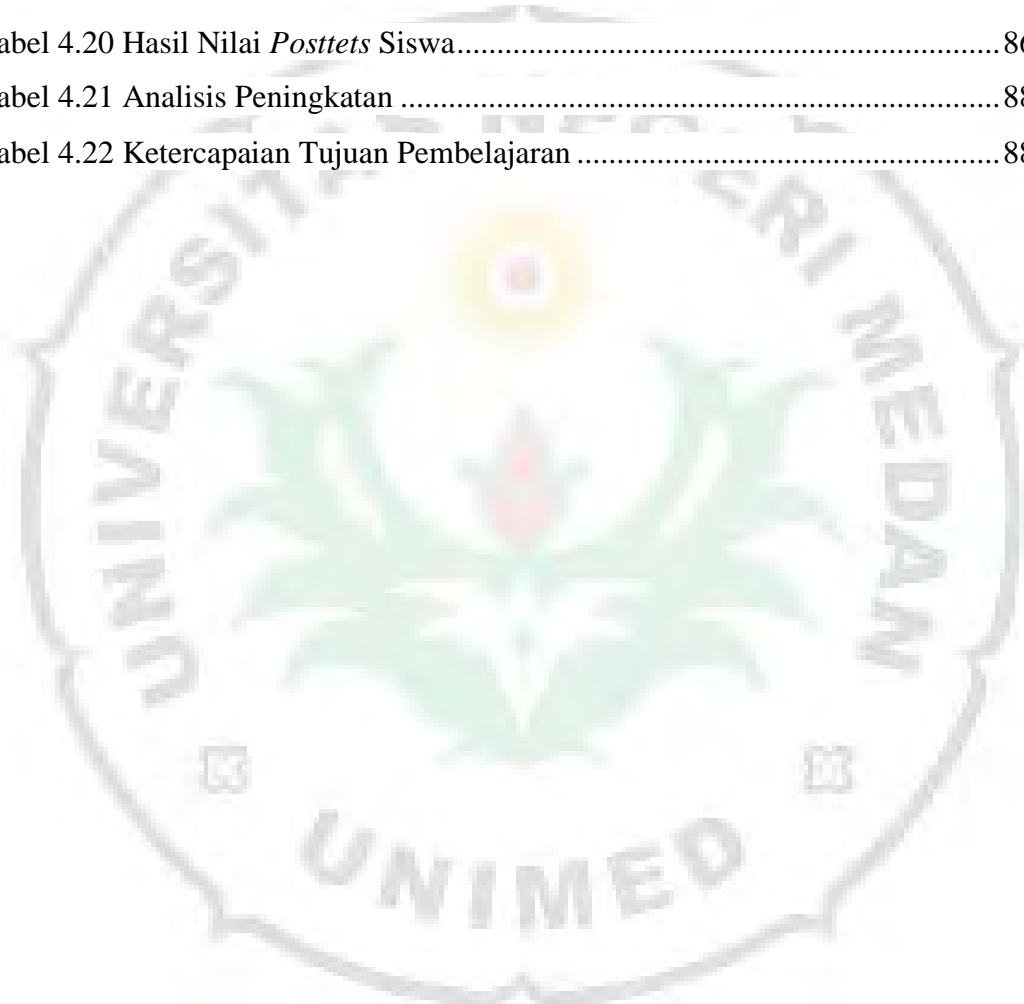
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model ADDIE .....	12
Gambar 2.2 Tampilan awal <i>Flip PDF Professional</i> .....	26
Gambar 2.3 Halaman dasar <i>Flip PDF Professional</i> .....	26
Gambar 2.4 <i>Flowchart</i> kerangka berpikir .....	36
Gambar 3.1 Tahap pengembangan model ADDIE .....	38
Gambar 3.2 Alur tahap analisis .....	39
Gambar 3.3 Ringkasan kegiatan dalam tahapan model ADDIE .....	45
Gambar 4.1 <i>Tools Movie</i> .....	69
Gambar 4.2 <i>Tools Audio</i> .....	69
Gambar 4.3 <i>Tools Open Link</i> .....	69
Gambar 4.4 Halaman sampul <i>e-modul</i> interaktif .....	70
Gambar 4.5 Halaman Kata Pengantar .....	70
Gambar 4.6 Halaman Daftar Isi .....	71
Gambar 4.7 Halaman Peta Konsep .....	71
Gambar 4.8 Halaman KI dan KD .....	71
Gambar 4.9 Halaman Langkah-langkah Pembelajaran .....	71
Gambar 4.10 Halaman petunjuk <i>e-modul</i> .....	72
Gambar 4.11 Halaman Sekilas Sejarah .....	72
Gambar 4.12 Halaman Lembar Kegiatan Belajar .....	72
Gambar 4.13 Halaman Quiz .....	72
Gambar 4.14 Halaman Rangkuman .....	73
Gambar 4.15 Halaman Glosarium .....	73
Gambar 4.16 Halaman Daftar Pustaka .....	73
Gambar 4.17 Halaman Identitas Penulis .....	73
Gambar 4.18 Diagram Hasil Nilai <i>Pretest</i> .....	86
Gambar 4.19 Halaman Hasil Nilai <i>Posttest</i> .....	87
Gambar 4.20 Diagram Ketercapaian Tujuan Pembelajaran .....	89

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan <i>E-Modul</i> dan Modul Cetak .....	20
Tabel 3.1 Storyboard Desain Awal <i>e-modul</i> Interaktif.....	41
Tabel 3.2 Instrumen Pengumpul Data .....	47
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Penelitian Lembar Validasi RPP.....	48
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Ahli Media.....	49
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Ahli Materi .....	50
Tabel 3.6 Kisi-Kisi Instrumen Penelitian Respon Guru terhadap <i>E-Modul</i> .....	51
Tabel 3.7 Kisi-Kisi Instrumen Penelitian Respon Siswa terhadap <i>E-Modul</i> .....	52
Tabel 3.8 Kategori Penilaian Lembar Validasi.....	53
Tabel 3.9 Kriteria Validitas .....	54
Tabel 3.10 Aturan Pemberian Nilai Angket Respon Guru dan Siswa.....	54
Tabel 3.11 Kriteria Kepraktisan.....	55
Tabel 3.12 Klasifikasi Normalized Gain .....	57
Tabel 4.1 Hasil Pengembangan E-Modul Interaktif .....	70
Tabel 4.2 Validator Ahli Materi .....	74
Tabel 4.3 Validator Ahli Media.....	74
Tabel 4.4 Validator Ahli RPP .....	74
Tabel 4.5 Validator Ahli <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> .....	75
Tabel 4.6 Hasil Analisis Validasi Ahli Materi.....	75
Tabel 4.7 Hasil Analisis Validasi Ahli Media .....	76
Tabel 4.8 Komentar dan Saran Validator Terhadap E-Modul.....	77
Tabel 4.9 Hasil Analisis Validasi Ahli RPP .....	78
Tabel 4.10 Revisi untuk RPP .....	79
Tabel 4.11 Hasil Validasi Ahli Terhadap <i>Pretest</i> .....	80
Tabel 4.12 Revisi untuk <i>Pretest</i> .....	80
Tabel 4.13 Hasil Validasi Ahli Terhadap <i>Posttest</i> .....	80
Tabel 4.14 Revisi untuk <i>Posttest</i> .....	81
Tabel 4.15 Hasil Responden Siswa Pada Uji Kelompok Kecil .....	81
Tabel 4.16 Komentar dan Saran Siswa untuk <i>E-Modul</i> .....	82

Tabel 4.17 Hasil Responden Siswa Pada Uji Lapangan.....	83
Tabel 4.18 Hasil Analisis Angket Respon Guru.....	84
Tabel 4.19 Hasil Nilai <i>Pretest</i> Siswa.....	85
Tabel 4.20 Hasil Nilai <i>Posttets</i> Siswa.....	86
Tabel 4.21 Analisis Peningkatan .....	88
Tabel 4.22 Ketercapaian Tujuan Pembelajaran .....	88



THE  
*Character Building*  
 UNIVERSITY

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Pedoman Wawancara dengan Guru dan Siswa .....	102
Lampiran 2 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran.....	103
Lampiran 3 Lembar Validasi RPP .....	112
Lampiran 4 Angket Validasi Materi .....	117
Lampiran 5 Angket Validasi Media.....	124
Lampiran 6 Angket Respon Guru .....	131
Lampiran 7 Angket Respon Siswa Terhadap <i>E-Modul</i> .....	134
Lampiran 8 Kisi -Kisi Soal <i>Pretest</i> .....	136
Lampiran 9 Soal <i>Pretest</i> .....	137
Lampiran 10 Lembar Alternatif Soal <i>Pretest</i> .....	139
Lampiran 11 Kisi-Kisi Soal <i>Posttest</i> .....	142
Lampiran 12 Soal <i>Posttest</i> .....	143
Lampiran 13 Lembar Alternatif Soal <i>Posttest</i> .....	145
Lampiran 14. Tabulasi Hasil Pretest dan Posttest Uji Coba Lapangan .....	148
Lampiran 15. Tabulasi Hasil Respon Siswa .....	150
Lampiran 16. Dokumentasi.....	152
Lampiran 17. Surat Penelitian .....	153
Lampiran 18. Surat Balasan Penelitian.....	154

