

DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan.....	1
Riwayat Hidup.....	ii
Halaman Pernyataan Orisinalitas	iii
Halaman Persetujuan Publikasi	iv
Abstrak	v
Kata Pengantar.....	vii
Daftar Isi	x
Daftar Gambar	xiii
Daftar Tabel.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	10
1.3. Batasan Masalah	10
1.4. Rumusan Masalah.....	11
1.5. Tujuan Penelitian	11
1.6. Manfaat Penelitian	11
1.6.1. Manfaat Teoritis	11
1.6.2. Manfaat Praktis	11
1.7. Definisi Operasional.....	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
2.1. Bahan Ajar	13
2.1.1. Pengertian Bahan Ajar.....	13
2.1.2. Karakteristik Bahan Ajar	15
2.1.3. Jenis – jenis Bahan Ajar.....	15
2.1.4. Tujuan Bahan Ajar.....	16
2.1.5. Fungsi Bahan Ajar.....	17
2.1.6. Ruang Lingkup Bahan Ajar	17
2.2. Bahan Ajar Interaktif	18
2.2.1. Strategi penyajian materi.....	19

2.3. Quantum Learning.....	20
2.3.1. Asas Utama Quantum Learning.....	21
2.3.2. Model Quantum Learning	22
2.3.3. Kerangka rancangan belajar Quantum learning	23
2.3.4. Kelebihan Quantum Learning.....	24
2.3.5. Kelemahan Quantum Learning.....	25
2.4. Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis	25
2.4.1. Pengertian Pemecahan Masalah.....	25
2.4.2. Pengertian Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis	26
2.5. Quantum learning dalam Kemampuan Pemecahan Masalah	27
2.6. Model Pengembangan ADDIE	29
2.7. Sistem Persamaan Linear Dua Variabel	31
2.7.1. Pengertian Sistem Persamaan Linear Dua Variabel.....	31
2.7.1. Ciri Ciri SPLDV.....	32
2.7.2. Hal Hal yang Berhubungan dengan SPLDV	32
2.7.3. Metode Penyelesaian SPLDV	33
2.8. Microsoft Power Point.....	37
2.9. iSpring	40
2.9.1. Fungsi iSpring	41
2.10. Teori Validitas, Kepraktisan dan Efektifitas	42
2.9.1. Validitas	42
2.9.2. Kepraktisan	45
2.9.3. Efektivitas	46
2.11. Penelitian Relevan	49
2.12. Kerangka Berpikir	51
BAB III METODE PENELITIAN	53
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	53
3.2. Subjek dan Objek Penelitian	53
3.3. Jenis Penelitian.....	53
3.4. Prosedur Pengembangan.....	54
3.5. Teknik Pengumpulan Data	57

3.6. Analisis Data.....	63
3.6.1. Teknik Analisis Data Validitas Bahan Ajar.....	63
3.6.2. Teknik Analisis data Kepraktisan Bahan Ajar Interaktif.....	64
3.6.3. Teknik Analisis data Kefektifan Bahan Ajar Interaktif.....	65
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	67
4.1 Hasil Penelitian.....	67
4.1.1 Deskripsi Tahap Pengembangan Bahan Ajar Interaktif.....	67
4.2 Pembahasan	93
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	101
4.1 Kesimpulan	101
4.2 Saran	102
DAFTAR PUSTAKA.....	103



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2 1. Contoh grafik penyelesaian SPLDV dengan metode grafik.....	34
Gambar 3. 1. Desain Pengembangan	56
Gambar 4. 1 Tampilan cover bahan ajar interaktif.....	71
Gambar 4. 2 Tampilan petunjuk penggunaan bahan ajar interaktif.....	72
Gambar 4. 3 Tampilan KI, KD dan Tujuan Pembelajaran.....	73
Gambar 4. 5 Tampilan peta konsep bahan ajar interaktif.....	73
Gambar 4. 6 Tampilan bahan ajar interaktif berbasis quantum learning (1). 75	
Gambar 4. 7 Tampilan bahan ajar interaktif Quantum Learning (2)	77
Gambar 4. 8 Tampilan bahan ajar sebelum revisi (1).....	83
Gambar 4. 9 Tampilan bahan ajar interaktif setelah revisi (1).....	83
Gambar 4. 10 Tampilan bahan ajar setelah revisi (2).....	83
Gambar 4. 11 Tampilan bahan ajar interaktif sebelum revisi (3)	84
Gambar 4. 12 Tampilan bahan ajar interaktif setelah revisi (3).....	84
Gambar 4. 13 Tampilan bahan ajar interaktif setelah revisi (4).....	85
Gambar 4. 14 Grafik ketuntasan klasikal kemampuan siswa.....	88

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Submenu View.....	38
Tabel 2. 2. Sub menu Insert	38
Tabel 2. 3. Sub menu format.....	39
Tabel 2. 4. Sub Menu View	39
Tabel 3. 1. Tabel Kisi Angket Validasi Ahli Materi	58
Tabel 3. 2 Kisi Kisi Angket Validasi Ahli media.....	59
Tabel 3. 4. Kisi Kisi Angket Angket Kepraktisan Bahan Ajar interaktif	60
Tabel 3. 5. Kompetensi dan Indikator Hasil Belajar Siswa	62
Tabel 3. 6. Pedoman Skala Penilaian Angket.....	63
Tabel 3. 7 Kriteria Validitas Produk	63
Tabel 3. 8. Pedoman Skala Penilaian Angket.....	64
Tabel 3. 9 Kriteria Validitas Produk	65
Tabel 3. 10. Interpretasi Nilai Gain.....	66
Tabel 4. 1 Validator ahli materi dan ahli media	78
Tabel 4. 3 Hasil penilaian validasi ahli materi	79
Tabel 4. 4 Hasil penilaian validator ahli media.....	81
Tabel 4. 5 Penilaian validasi tes kemampuan pemecahan masalah (!)	86
Tabel 4. 6 Penilaian validasi tes kemampuan pemecahan masalah (2)	86
Tabel 4. 7 Ketuntasan pretest kemampuan pemecahan masalah siswa	87
Tabel 4. 8 Ketuntasan posttest kemampuan pemecahan masalah siswa.....	87
Tabel 4. 9 Kategori peningkatan kemampuan pemecahan masalah	89

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Surat Keterangan Pembimbing Skripsi	106
Lampiran 2	Surat Izin Observasi	107
Lampiran 3	Surat Izin Penelitian	108
Lampiran 4	Surat Balasan Penelitian.....	109
Lampiran 5	Pedoman Wawancara	110
Lampiran 5	Pedoman Wawancara	111
Lampiran 6	Lembar Validasi Ahli Materi	117
Lampiran 7	Lembar Validasi Ahli Media	118
Lampiran 8	Kisi kisi tes kemampuan pemecahan masalah matematis siswa..	123
Lampiran 9	Pedoman Penskoran Tes Kemampuan Pemcahan Masalah	124
Lampiran 10	RPP	145
Lampiran 11	Data Angket Respon Siswa	159
Lampiran 12	Nilai Pretest siswa uji coba 1	161
Lampiran 13	Nilai Post test Siswa Uji Coba I	163
Lampiran 14	Niai Gain Uji Coba I	165
Lampiran 15	Bahan Ajar Interaktif Berbasis Quantum Learning	167
Lampiran 16	Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa	183
Lampiran 17	Dokumentasi	185

THE
Character Building
UNIVERSITY