

DAFTAR ISI

	Hal
LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR MOTTO.....	ii
RIWAYAT HIDUP.....	iii
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Batasan Masalah.....	9
1.4 Rumusan Masalah	9
1.5 Tujuan Penelitian	9
1.6 Manfaat Penelitian	10
1.7 Definisi Operasional	11
BAB II KAJIAN TEORI.....	13
2.1 Pengertian Hasil Belajar	13
2.2 Media Pembelajaran	14
2.2.1 Definisi Media Pembelajaran.....	14
2.2.2 Fungsi Media Pembelajaran	16
2.2.3 Jenis Media Pembelajaran	17
2.3 Pendekatan <i>Realistic Mathematics Education</i> (RME).....	18
2.3.1 Fase dan Langkah Pendekatan <i>Realistic Mathematics Education</i> (RME).....	19
2.3.2 Kelebihan dan Kelemahan Pendekatan <i>Realistic Mathematics Education</i> (RME)	22
2.4 Kemampuan Pemecahan Masalah.....	24
2.4.1 Pengertian Masalah	24
2.4.2 Pengertian Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis.....	26
2.4.3 Langkah-langkah Pemecahan Masalah Matematika	27

2.5	Media Pembelajaran Interaktif.....	29
2.6	<i>Articulate Storyline 3</i>	31
	2.6.1 Fungsi Media <i>Articulate Storyline 3</i>	32
	2.6.2 Langkah-langkah Pembuatan <i>Articulate Storyline 3</i>	33
2.7	Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel.....	36
	2.7.1 Pengertian SPLDV.....	36
	2.7.2 Penyelesaian SPLDV.....	36
2.8	Kualitas Perangkat Pembelajaran.....	42
	2.8.1 Validitas.....	42
	2.8.2 Kepraktisan.....	43
	2.8.3 Keefektifan.....	43
2.9	Penelitian Yang Relevan.....	44
2.10	Kerangka Berpikir.....	45
2.11	Pertanyaan Penelitian.....	47
BAB III METODE PENELITIAN.....		49
3.1	Jenis Penelitian.....	49
3.2	Penelitian Pengembangan.....	49
	3.2.1 Model Pengembangan Penelitian.....	50
	3.2.2 Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	52
3.3	Tempat dan Waktu Penelitian.....	55
3.4	Subjek dan Objek Penelitian.....	55
3.5	Prosedur Pengembangan.....	55
	3.5.1 Tahap <i>Analysis</i> (Analisis).....	57
	3.5.2 Tahap <i>Design</i> (Perencanaan).....	58
	3.5.3 Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	61
	3.5.4 Tahap <i>Implementation</i> (Penerapan).....	64
	3.5.5 Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	65
3.6	Intrument Penelitian.....	65
	3.6.1 Lembar Validasi Instrumen untuk Ahli Materi.....	65
	3.6.2 Lembar Validasi Instrumen untuk Ahli Media.....	66
	3.6.3 Lembar Validasi Instrumen Penilaian Pretest & Posttest.....	67
	3.6.4 Angket Respon Peserta Didik Terhadap Media.....	68
	3.6.5 Angket Respon Guru Terhadap Media.....	69
3.7	Teknik Analisis Data.....	70

3.7.1 Analisis Hasil Angket Validasi	70
3.7.2 Analisis Kepraktisan	71
3.7.3 Analisis Efektivitas	71
3.7.4 Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa	72
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	74
4.1 Hasil Penelitian	74
4.1.1 <i>Analysis</i> (Analisis)	74
4.1.2 <i>Design</i> (Desain)	77
4.1.3 <i>Development</i> (Pengembangan)	85
4.1.4 <i>Implementation</i> (Implementasi)	93
4.1.5 <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	101
4.2 Pembahasan	102
4.2.1 Kevalidan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan <i>Articulate</i> <i>Stotryline 3</i>	104
4.2.2 Kepraktisan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan <i>Articulate</i> <i>Stotryline 3</i>	105
4.2.3 Keefektifan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan <i>Articulate</i> <i>Stotryline 3</i>	106
4.2.4 Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa	107
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	109
5.1 Kesimpulan	109
5.2 Saran	110
DAFTAR PUSTAKA	112
LAMPIRAN	118



DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 2.1 Tampilan Pembuka Aplikasi Articulate Storyline 3	34
Gambar 2.2 Tampilan Awal Aplikasi Articulate Storyline 3	34
Gambar 2.3 Tampilan Lembar Kerja Aplikasi Articulate Storyline 3	34
Gambar 2.4 Tampilan Insert Aplikasi Articulate Storyline 3	35
Gambar 2.5 Tampilan Publish Project Aplikasi Articulate Storyline 3	35
Gambar 2.6 Grafik didalam Cartesius	38
Gambar 3.1 Siklus Pengembangan Model ADDIE.....	51
Gambar 3.2 Tahapan Analisis Model ADDIE	52
Gambar 3.3 Tahapan Desain Model ADDIE	52
Gambar 3.4 Tahapan Development Model ADDIE	53
Gambar 3.5 Tahapan Evaluasi Model ADDIE	54
Gambar 3.6 Modifikasi Skema Pengembangan Model ADDIE	55
Gambar 4.1 Desain Tampilan Halaman Awal	80
Gambar 4.2 Desain Tampilan Halaman Judul Materi	80
Gambar 4.3 Desain Tampilan Halaman Menu Utama	81
Gambar 4.4 Desain Tampilan Halaman Menu Materi	81
Gambar 4.5 Desain Tampilan Halaman KI,KD, dan Indikator Pencapaian.....	82
Gambar 4.6 Desain Tampilan Halaman Isi Materi	82
Gambar 4.7 Desain Tampilan Halaman Quis	83
Gambar 4.8 Desain Tampilan Halaman Info Pembuat.....	83



DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 1.1 Hasil Tes Diagnostik Kemampuan Pemecahan Masalah Kelas X-MIPA 2.....	7
Tabel 3.1 Storyboard Media Interaktif <i>Articulate Storyline 3</i>	58
Tabel 3.2 Prototype Media Interaktif <i>Articulate Storyline 3</i>	61
Tabel 3.3 Kisi-kisi Lembar Validasi Instrumen untuk Ahli Materi	65
Tabel 3.4 Kisi-kisi Lembar Validasi Instrumen untuk Ahli Media	65
Tabel 3.5 Kisi-kisi Lembar Validasi Instrumen Penilaian Pretest & Posttest	66
Tabel 3.6 Kisi-kisi Soal Pretest & Posttest.....	67
Tabel 3.7 Angket Respon Peserta Didik Terhadap Media.....	68
Tabel 3.8 Angket Respon Guru Terhadap Media	69
Tabel 3.9 Kriteria Kelayakan Perangkat Pembelajaran	69
Tabel 3.10 Kriteria Kepraktisan Perangkat Pembelajaran.....	70
Tabel 3.11 Kriteria Efektivitas Perangkat Pembelajaran	71
Tabel 3.12 Kriteria Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa.....	72
Tabel 3.13 Klasifikasi Besar N-Gain.....	72
Tabel 4.1 Hasil Analisis Kurikulum.....	74
Tabel 4.2 <i>Storyboard</i> Media Pembelajaran Interaktif <i>Articulate Storyline 3</i>	77
Tabel 4.3 Biodata Validator	84
Tabel 4.4 Hasil Validasi Materi	85
Tabel 4.5 Hasil Revisi I.....	86
Tabel 4.6 Hasil Validasi Media	87
Tabel 4.7 Hasil Revisi II	89
Tabel 4.8 Hasil Validasi <i>pretest & posttest</i>	90
Tabel 4.9 Hasil Revisi III.....	91
Tabel 4.10 Hasil Angket Respon Siswa.....	93
Tabel 4.11 Hasil Angket Respon Guru	94
Tabel 4.12 Hasil Nilai <i>pretest & posttest</i> Peserta Didik	96
Tabel 4.13 Ketuntasan Individu dan Kriteria Kemampuan.....	97
Tabel 4.14 Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa Pada <i>pretest & posttest</i> Dalam Bentuk N-Gain	99
Tabel 4.15 Perbedaan Hasil <i>Pretest & Posttest</i>	106

DAFTAR LAMPIRAN

	Hal
Lampiran 1 Instrumen Validasi Ahli Materi	117
Lampiran 2 Hasil Validasi Materi	120
Lampiran 3 Data Hasil Validasi Materi	132
Lampiran 4 Instrumen Validasi Ahli Media	134
Lampiran 5 Hasil Validasi Media	137
Lampiran 6 Data Hasil Validasi Media	143
Lampiran 7 Instrumen Validasi <i>Pretest & Posttest</i>	145
Lampiran 8 Hasil Validasi <i>Pretest & Posttest</i>	148
Lampiran 9 Data Hasil Validasi <i>Pretest & Posttest</i>	154
Lampiran 10 Angket Respon Guru Terhadap Media Pembelajaran	155
Lampiran 11 Data Hasil Respon Guru	157
Lampiran 12 Angket Respon Siswa Terhadap Media Pembelajaran	159
Lampiran 13 Data Hasil Respon Siswa	161
Lampiran 14 Instrumen Soal <i>Pretest & Posttest</i>	163
Lampiran 15 Alternatif Penyelesaian Soal <i>Pretest & Posttest</i>	165
Lampiran 16 Data Hasil <i>Pretest</i>	177
Lampiran 17 Hasil <i>Pretest</i> Siswa	179
Lampiran 18 Data Hasil <i>Posttest</i>	180
Lampiran 19 Hasil <i>Posttest</i> Siswa	182
Lampiran 20 Dokumentasi Penelitian	185
Lampiran 21 Surat Izin Melaksanakan Penelitian	186
Lampiran 22 Surat Balasan Penelitian	187