



Skripsi ini dipersembahkan untuk:

Keluarga saya

*Mama Tersayang dan Terhebat di Dunia, Alm. Papa, Ayah, Kakak, Abang,
Sahabat dan Saudara,*

*Atas segala doa, dukungan motivasi dan kasih sayang yang telah diberikan
kepada saya*

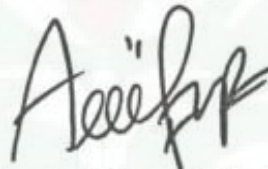
THE
Character Building
UNIVERSITY

Skripsi:

Implementasi Metode Logika Fuzzy *Game Theory* Dalam Persaingan Produk *Skincare Brand* Lokal (Ms. Glow dengan Scarlett Whitening)

Nama : Rosa Fitrie
NIM : 4183530001
Program Studi : Matematika
Jurusan : Matematika

Menyetujui:
Dosen Pembimbing Skripsi,

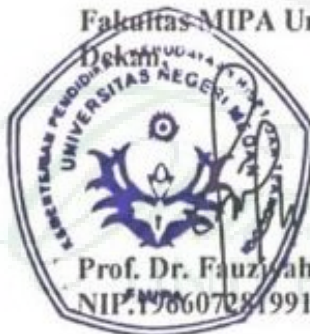


Arnah Ritonga, S.Si., M.Si
NIP. 198012162005012003

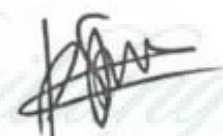
Mengetahui:

Fakultas MIPA Unimed

Jurusan Matematika
Ketua,



Prof. Dr. Fauziah Harahap, M.Si
NIP.198607281991032002



Dr. Pardomuan Sitompul, M.Si
NIP.196911261997021001

Tanggal Lulus: 21 September 2022

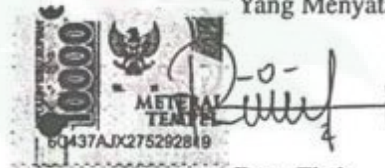
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya menyatakan dengan sebenarnya bahwa naskah skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk dalam naskah telah saya nyatakan dengan benar dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila di kemudian hari diketahui dan dapat dibuktikan bahwa ternyata di dalam naskah skripsi ini terdapat unsur-unsur jiplakan atau plagiasi maka saya bersedia jika skripsi ini dibatalkan serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku (UU No. 20 Tahun 2003, pasal 25 ayat 2 dan pasal 70).

Medan, 21 September 2022

Yang Menyatakan,



Rosa Fitrie

NIM. 4183530001

THE
Character Building
UNIVERSITY

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Negeri Medan, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rosa Fitrie

NIM : 4183530001

Program Studi : Matematika

Fakultas : Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

Jenis Karya : Skripsi

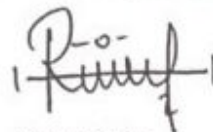
Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Negeri Medan Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul: "Implementasi Metode Logika Fuzzy *Game Theory* Dalam Persaingan Produk *Skincare Brand* Lokal (Ms. Glow dengan Scarlett Whitening)". Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Negeri Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk dapat dipergunakan semestinya.

Dibuat di : Medan

Pada Tanggal: 21 September

Yang Menyatakan,



Rosa Fitrie

NIM. 4183530001

RIWAYAT HIDUP

Penulis dengan nama Rosa Fitrie, lahir pada tanggal 12 Januari 2000 di Kota Medan. Penulis merupakan anak kedua dari dua bersaudara. Ayah bernama Alm. Fachrizal, SE dan Ibu bernama Hernita. Pada tahun 2005 penulis memulai pendidikan di TK Al- Muttaqin Medan. Pada tahun 2006 penulis melanjutkan pendidikan di Sekolah Dasar Negeri 060843 Medan kemudian melanjutkan pendidikan menengah pertama di SMP Negeri 7 Medan dan melanjutkan pendidikan menengah atas di SMA Negeri 3 Medan dan lulus pada tahun 2018. Selanjutnya pada tahun yang sama penulis melanjutkan pendidikan ke jenjang perkuliahan di Universitas Negeri Medan sebagai Mahasiswa Program Studi Matematika di Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (FMIPA). Selama menjalani perkuliahan, penulis mengikuti program Kreativitas Mahasiswa skema Pengabdian Masyarakat yang berhasil didanai oleh Kemdikbud, penulis juga berhasil mendapatkan Beasiswa yang diadakan oleh Bank Indonesia dan turut aktif di organisasi yang didirikan oleh Bank Indonesia yaitu GenBI 8.0 serta ikut aktif juga menjadi anggota kepanitiaan di acara-acara jurusan matematika UNIMED.

