

DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
Lembar Pengesahan	<i>ii</i>
Lembar Motto dan Persembahan	<i>iii</i>
Lembar Pernyataan Orisinalitas	<i>iv</i>
Lembar Persetujuan Publikasi.....	<i>v</i>
Riwayat Hidup	<i>vi</i>
Abstrak	<i>vii</i>
Abstrack.....	<i>viii</i>
Daftar Isi	<i>ix</i>
Daftar Gambar.....	<i>x</i>
Daftar Tabel	<i>xi</i>
Daftar Singkatan.....	<i>xii</i>
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Masalah	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
1.7 Defenisi Penelitian.....	8
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 Hakikat Pengembangn	11
2.2. LKPD (Lembar Kerja Peserta Didik)	16
2.3. STEM (<i>Science, Technology, Engeneering, and Mathematics</i>)..	21
2.4. Literasi Sains	26
2.5. Sofware <i>Construct 2</i>	28
2.6.Materi Sistem Ekskresi	28
2.7. LKPD berbantuan aplikasi <i>Construct 2</i> berbasis STEM.....	31
2.8. Kerangka Berpikir	32
BAB III. METODE PENELITIAN	33
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	33
3.2. Jenis Penelitian	33
3.3. Populasi dan Sampel.....	34
3.4. Subjek dan Objek Penelitian.....	34
3.5. Desain Penelitian	35
3.6. Teknik Pengumpulan Data	35
3.7. Instrumen Penelitian	36
3.8. Prosedur Penelitian	41
3.9. Analisis Data.....	50

BAB IV. HASIL PENELITIAN	57
4.1. Hasil Penelitian.....	58
4.2. Pembahasan	87
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....	99
5.1. Kesimpulan.....	100
5.2. Saran	101
DAFTAR PUSTAKA.....	101
LAMPIRAN	xii



THE
Character Building
UNIVERSITY