

DAFTAR GAMBAR

	<i>Halaman</i>
Gambar 2.1 Klasifikasi Media Pembelajaran	12
Gambar 3.1 Desain Eksperimen <i>one-group pretest-posttest design</i>	33
Gambar 4.1 Peta Konsep Materi Sel	44
Gambar 4.2 Perbaikan penggunaan bahasa pada komik	47
Gambar 4.3 Penambahan panel khusus memuat KI, KD dan Indikator	48
Gambar 4.4 Penambahan analogi sederhana pada materi membran sel melalui percakapan antar tokoh	49
Gambar 4.5 Pemberian contoh yang kontekstual kemudian diubah dalam bentuk percakapan antar tokoh pada materi difusi	49
Gambar 4.6 Perbaikan <i>cover</i> komik	51
Gambar 4.7 Beberapa kesalahan pengetikan pada media komik	52
Gambar 4.8 Tampilan <i>Cover</i> Komik Digital	56
Gambar 4.9 Rata-rata (\pm SD) hasil belajar peserta didik sebelum (<i>Pre-test</i>) dan setelah (<i>Post-test</i>) penggunaan media komik digital dalam pembelajaran	57

