

DAFTAR PUSTAKA

- Bur, Eka Yulianti, 2017. Analisis Nilai-nilai Pendidikan Karakter dalam Buku Teks Kelas VII SMP/MTs: Kajian Semiotika Charles Sandres Peirce. Makassar: Universitas Negeri Makassar.
- Deni Darmawan. (2012). Inovasi Pendidikan. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Depdiknas . (2006). UU No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Ferawati. (2011). Model Pembelajaran Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep dan Keterampilan Generik Sains Guru Fisika pada Topik Fluida Dinamis. Proseding Penelitian Bidang Ilmu Eksakta 2011,hal: 1-10
- Ika Candra Sayekti. (2014). Peran Pembelajaran Biologi di Sekolah dalam Membangun Karakter Anak.
- Ingsih, K. Dkk. (2018). Pendidikan Karakter Alat Peraga Edukatif Media Interaktif. Yogyakarta : Deepublish
- Irma Ade Nur. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Teknologi Augmented Reality Pada Materi Ikatan Kimia. Skripsi. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Jannah Rodhatul. (2009). Media Pembelajaran. Yogyakarta : Antasari Press
- Marten, R. (2004). Successful Coaching (Edisi Ketiga). Champaign, IL: Human Kinetics
- Muhtadi, Ali. (2006). Penanaman Nilai-nilai agama dalam pembentukan sikap dan perilaku siswa SD Islam terpadu Luqman Al-Hakim Yogyakarta. *Jurnal Penelitian dan Evaluasi Pendidikan*, Nomor 1, VIII

- Purwanti, D. (2017). Pendidikan Karakter Peduli Lingkungan dan Implementasinya. DWIJACENDEKIA Jurnal Riset. Pedagogik, 1(2), 14-20.
- Sadjati, I. M. (2012) Pengembangan Bahan Ajar Hakikat Bahan Ajar. Jakarta: Universitas Terbuka
- Smaldino, S.E. dan Lowther D.L. Russel J.D. (2008). Instructional Technology and Media for Learning, (9th ed.). Ohio: Pearson Education
- Sugiyono. (2014). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D. Bandung : Alfabeta
- Sugiyono. (2014). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D, Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. (2009). Metode Penelitian Pendidikan. Bandung: PT. Remaja Rodakarya Offset.
- Sri, A.L. (2013). Pembelajaran Multimedia. *Jurnal Al-Ta'dib* 6(2)
- Sandu Siyoto dan M. Ali Sodik, Dasar Metodologi Penelitian (Yogyakarta: Literasi Media Publishing, Hal. 28.
- Syahbrudin, J. (2018). Multimedia Interaktif Berbasis Karakter Sebagai Upaya Peningkatan nilai-nilai karakter dan kemampuan berpikir tingkat tinggi. *Journal of Computer Engineering System and Science*, 3(1): 7 - 13
- Thiagarajan, S., Semmel, D.S & Semmel, M.L (1974). Instructional development for training teacher of exceptional childre. Minnesota: Indiana University
- TIM MGMPS Biologi. (2018). e-Modul Biologi. Direktorat Pembinaan SMA - Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan