

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan, maka diperoleh bahwa:

1. Hasil penilaian ahli materi terhadap cakupan materi pada multimedia interaktif berbasis *Adobe Flash CS 6* pada materi sistem respirasi telah memenuhi kriteria kelayakan dengan skor rata-rata 4,4 yang termasuk dalam kriteria “Sangat Baik”.
2. Hasil penilaian ahli media terhadap multimedia interaktif berbasis *Adobe Flash CS 6* telah memenuhi kriteria kelayakan dengan skor rata-rata 4,3 yang termasuk dalam kriteri “ Sangat Baik”
3. Multimedia interaktif yang dikembangkan menggunakan *Adobe Flash CS 6* terintegrasi nilai karakter termasuk dalam kriteria “sangat baik” dengan skor rata rata 4,7 berdasarkan tanggapan guru bidang studi. Guru bidang studi memberikan komentar positif terhadap multimedia interaktif yang kembangkan yaitu sangat membantu siswa bukan hanya memahami materi sistem respirasi pada manusia namun mengingatkan kembali nilai-nilai karakter yang perlu dimiliki oleh siswa dan telah dimuat dengan baik pada multimedia interaktif yang dikembangkan. Berdasarkan tanggapan siswa terhadap media multimedia interaktif termasuk dalam kriteria “sangat baik” dengan skor rata-rata 4,5.
4. Ketuntasan belajar klasikal siswa kelas XI MIA 1 SMA Negeri 1 Sipoholon setelah menggunakan Multimedia interaktif berbasis *Adobe Flash CS 6* pada materi sistem respirasi manusia mendapat persentase 94 %.

5. Multimedia interaktif yang diintegrasikan dengan nilai karakter menggunakan *Software Adobe Flash CS 6* mendapat rata-rata skor total sebesar 0,9 terletak pada nilai $X > 0,8$ yang termasuk dalam kriteria “sangat layak”. Skor total integrasi nilai karakter yang dimuat didalam multimedia menurut penilaian siswa adalah 0,9 yang menjelaskan bahwa produk ini telah memuat nilai-nilai karakter yang ditetapkan dan sesuai dengan kebutuhan siswa.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dikemukakan diatas, maka saran yang dapat diajukan yaitu :

1. Untuk mendapatkan hasil belajar yang lebih maksimal pada penelitian ini, maka perlu dilakukan uji coba produk lanjutan dengan jumlah sampel yang lebih besar dan lebih luas.
2. Pada penelitian lanjutan, sebaiknya dilakukan uji efektivitas produk dengan desain eksperimen menggunakan *pretest-posttest group design* agar memperoleh hasil yang lebih baik.

