

## DAFTAR PUSTAKA

- Hidayat ,Rahmat. 2018. Game Based Learning: Academic Games Sebagai Metode Penunjang Pembelajaran Kewirausahaan. *Jurnal Ugm Buletin Psikologi* , (2), Hal 72.
- Arif, Ilmiawan. 2018. Pengembangan Buku Ajar Sejarah Berbasis Situs Sejarah Bima (Studi Kasus Pada Siswa Kelas X MAN 2 Kota Bima). *Jurnal Ilmu Sosial da Pendidikan*,(2), Hal 102-103.
- Muhson, Ali. 2010. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, (2), Hal 1.
- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Suherman Yuyus. 2009. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Bandung: Bumi Makmur.
- Saputro, Budiyono. 2017. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development)*. Yogyakarta: Sleman.
- Hasan, Hamid. 2012. *Pendidikan Sejarah Indonesia Isu Dalam Ide dan Pembelajaran*. Bandung: Riqzi Press
- Gunawan, Rudy. 2016. *Pendidikan IPS Filosofi, Konsep dan Aplikasi*. Bandung: Alfabeta
- Basri, M & Sumargono. 2018. *Media Pembelajaran Sejarah*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Modul Pratikum starctch diakses pukul 13.50 WIB pada tanggal 11 Oktober 2021
- <http://lib.unnes.ac.id/32409/1/4201410043.pdf> diakses pukul 14.00 WIB pada tanggal 11 Oktober 2021
- Amrullah, Satria Nur Karima. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Online Berbasis Scratch Pada Pokok Bahasan Getaran*. Skripsi. Jurusan Fisika.

Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri  
Semarang

<https://www.ahzaa.net/2019/10/mengenal-scratch-aplikasi-pemrograman.html>  
diakses pukul 12.30 wib pada tanggal 10 Oktober 2021

<http://ejournal.pamaaksara.org/index.php/hal/article/view/10> diakses pukul  
15.30 wib pada tanggal 11 Oktober 2021

[https://digilib.uin-suka.ac.id/id/eprint/40887/1/15420045\\_BAB-I\\_BAB-IV\\_DAFTAR-PUSTAKA.pdf](https://digilib.uin-suka.ac.id/id/eprint/40887/1/15420045_BAB-I_BAB-IV_DAFTAR-PUSTAKA.pdf) 15.30 wib pada tanggal 11 Oktober 2021

<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/it-edu/article/view/23723/21688> diakses  
tanggal 18 November 2021 pukul 19.30 WIB

<http://repository.um.ac.id/122105/> diakses tanggal 18 November 2021 pukul  
19.30 WIB

<https://ojs.umrah.ac.id/index.php/gantang/article/view/2338> diakses tanggal 18  
November 2021 pukul 19.30 WIB

Wibawa, Putri Cinta Aisyah ,dkk. 2020 . Game Based Learning (GBL) Sebagai  
Inovasi dan Solusi Percepatan Adaptasi Belajar Pada Masa New Normal.  
Volume 3 . diakses 18 November 2021 pukul 19.30 WIB

Pranoto, Edy Setyo. 2020. Penggunaan Game Based Learning Quizizz Untuk  
Meningkatkan Keaktifan Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sosiologi Materi  
Globalisasi Kelas XII IPS SMA Darul Hikmah Kutoarjo. Vol. 4 No. 1 Tahun  
2020 hal. 25-38 . diakses 19 November 2021 pukul 19.50 WIB

<https://wikipedia&oq=wiki&aqs=chrome.1.69i57j0i433i512l4j0i512j69i60l2.3230j0j9&sourceid=chrome&ie=UTF-8> diakses tanggal 22 November 2021  
pukul 20.00 wib

Buku sejarah kelas XI sejarah peminatan ilmu-ilmu sosial

[http://repo.iain-tulungagung.ac.id/4723/3/BAB%20II\\_KAJIAN%20TEORI.pdf](http://repo.iain-tulungagung.ac.id/4723/3/BAB%20II_KAJIAN%20TEORI.pdf)  
diakses padatangal 20 Januari 2022 pukul 14.30 wib

<https://media.neliti.co.id/media/publications/171043-ID-pengembangan-multimedia-berbasis-game-ba.pdf> di akses pada tanggal 20 januari 2021 pukul 15.00 Wib

<http://eprints.umm.ac.id/35640/4/jiptumpp-gdl-achmadshol-49086-4-babiii.pdf> Diakses pada tanggal 18 Februari 2020 pukul 13.50 WIB

[https://syamsulanam42.co.id/2017/09/model-model-penelitian-pengembangan.html#:~:text=Model%20pengembangan%20dapat%20berupa%20\(1,dengan%20model%20pengembangan%20yang%20digunakan.](https://syamsulanam42.co.id/2017/09/model-model-penelitian-pengembangan.html#:~:text=Model%20pengembangan%20dapat%20berupa%20(1,dengan%20model%20pengembangan%20yang%20digunakan.) Diakses pada tanggal 18 Februari 2020 pukul 13.50 WIB

[http://repositori.kemdikbud.go.id/21695/1/XI\\_Sejarah\\_KD-3.4\\_Final.pdf](http://repositori.kemdikbud.go.id/21695/1/XI_Sejarah_KD-3.4_Final.pdf)

[http://a-research.upi.edu/operator/upload/t\\_ptk\\_0809022\\_chapter3.pdf](http://a-research.upi.edu/operator/upload/t_ptk_0809022_chapter3.pdf) di akses pada tanggal 19 januari 2021 pukul 12.00 Wib

<https://eprints.uny.ac.id/13378/4/BAB%20III.pdf> diakses pada tanggal 10 Agustus 2022 pukul 15.30 wib

