

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL .....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	vii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah .....	5
1.4 Rumusan Masalah .....	5
1.5 Tujuan Penelitian .....	5
1.6 Manfaat Penelitian .....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1 . Kerangka Teori .....	7
2.1.1 Pengertian Penelitian pengembangan.....	8
2.1.2 Media Pembelajaran Sejarah .....	9
2.1.3 Game Based Learning .....	12
2.1.4 Pengertian Scratch.....	14
2.2 Kerangka Berpikir.....	20
2.3 Penelitian Relevan.....	21
BAB III METODE PENELITIAN.....	24
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian .....	24
3.2 Metode Penelitian.....	24
3.3 Prosedur dan Penelitian Pengembangan .....	25
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	36
4.1 Proses Pengembangan .....	36
4.2 Hasil Penelitian .....	50
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	54
5.1 Kesimpulan .....	54
5.2 Saran .....	55
Daftar Pustaka .....	56
Lampiran .....	59