

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan antar muka scratch	13
Gambar 2.2 Tampilan awal scratch.....	14
Gambar 2.3 Menghapus sprite	14
Gambar 2.4 Memilih latar belakang permainan.....	15
Gambar 2.5 Tambahkan sprite	15
Gambar 2.6 Masukkan sprite bergambar manusia.....	15
Gambar 2.7 Ikon klik pada gambar.....	16
Gambar 2.8 Ikon tampilan ganti latar gambar megantropus erectus.....	16
Gambar 2.9 Ikon tampilkan.....	17
Gambar 2.10 Ikon suara	17
Gambar 2.11 Menampilkan gambar megantropus erectus.....	17
Gambar 2.12 Kerangka berpikir.....	18
Gambar 3.1 Alur penelitian model R&D	22
Gambar 3.2 Desain produk	24
Gambar 4.10 Media atau produk.....	68
Gambar 4.11 Game Scracth	68

