

DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
Lembar Pengesahan	<i>ii</i>
Halaman Pernyataan Orisinalitas	<i>iii</i>
Halaman Persetujuan Publikasi	<i>iv</i>
Riwayat Hidup.....	<i>v</i>
Abstrak.....	<i>vi</i>
Abstract.....	<i>vii</i>
Kata Pengantar	<i>viii</i>
Daftar Isi	<i>x</i>
Daftar Gambar	<i>xiii</i>
Daftar Tabel.....	<i>xiv</i>
Daftar Lampiran	<i>xv</i>
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Rumusan Masalah	5
1.4 Batasan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
1.7 Defenisi Operasional	7
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Defenisi Belajar.....	8
2.2 Pembelajaran Virtual (Virtual Learning).....	8
2.2.1 Pengertian Pembelajaran Virtual (Virtual Learning).....	8
2.2.2 Media Pembelajaran Virtual.....	9
2.2.3 Ciri-ciri pembelajaran virtual.....	10
2.3 Pengertian Penalaran.....	10
2.4 Kemampuan Penalaran Matematika	13
2.4.1 Pengertian Kemampuan Penalaran Matematis	13

2.4.2	Tingkat Kemampuan Penalaran Matematis	14
2.5	Lingkaran	15
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN		19
3.1	Lokasi dan Waktu Penelitian	19
3.1.1	Lokasi Penelitian	19
3.1.2	Waktu Penelitian	19
3.2	Jenis Penelitian	19
3.3	Populasi dan Sampel	19
3.3.1	Populasi	19
3.3.2	Sampel	20
3.4	Variabel Penelitian	20
3.4.1	Variabel Bebas (Independent)	20
3.4.2	Variabel Terikat (Dependent)	20
3.5	Desain Penelitian	20
3.6	Teknik Pengumpulan Data	20
3.6.1	Tes	20
3.6.2	Observasi	21
3.7	Instrumen Penelitian	21
3.7.1	Soal Tes Kemampuan Penalaran	21
3.7.2	Lembar Observasi Kemampuan Penalaran	22
3.8	Teknik Analisis Data	23
3.9	Uji Coba Instrumen	25
3.9.1	Uji Validitas Tes	27
3.9.2	Uji Reliabilitas Tes	27
3.10	Prosedur Penelitian	29
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN		30
4.1	Hasil Penelitian	29
4.2	Teknik Analisis Data	33
4.3	Pembahasan	41
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN		45
5.1	Kesimpulan	45

5.2 Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA.....	47
LAMPIRAN	49



THE
Character Building
UNIVERSITY