

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	7
1.7 Defenisi Operasional	7
BAB II DESKRIPSI TEORITIS DAN PENGAJUAN HIPOTESIS	
2.1 Teori Penelitian	8
2.1.1 Penelitian dan Pengembangan	8
2.1.2 Media Pendidikan	10
2.1.2.1 Pengertian Media Pembelajaran	10
2.1.2.2 Jenis – jenis Media Pembelajaran	11
2.1.2.3 Fungsi Media Pembelajaran	11
2.1.2.4 Kegunaan Media Pembelajaran	12
2.1.3 Multimedia <i>Lectora Inspire</i>	13
2.1.3.1 Defenisi Multimedia <i>Lectora Inspire</i>	13
2.1.3.2 Cakupan Multimedia <i>Lectora Inspire</i>	13
2.1.3.3 Karakteristik Multimedia <i>Lectora Inspire</i>	14

2.1.3.4 Tampilan Multimedia <i>Lectora Inspire</i>	15
2.1.3.5 Efektivitas Media <i>Lectora Inspire</i>	17
2.1.3.6 Kegunaan <i>Lectora Inspire</i>	18
2.1.3.7 Keunggulan Media <i>Lectora Inspire</i>	18
2.1.4 Model <i>Problem Based Learning</i> (PBL)	19
2.1.5 Belajar dan Hasil Belajar	21
2.1.6 Materi Larutan Elektrolit dan Nonelektrolit	26
2.2 Kerangka Konseptual	28
2.3 Kerangka Berpikir	29
2.4 Perumusan Hipotesis	29

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian	30
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian	30
3.3 Populasi dan Sampel Penelitian	30
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian	31
3.4.1 Tahapan Analisis	31
3.4.2 Tahapan Desain (Perancangan)	31
3.4.3 Tahap Pengembangan	32
3.4.4 Tahap Implementasi	32
3.4.5 Tahap Evaluasi	33
3.5 Instrumen Tes Penelitian	34
3.5.1 Instrumen Tes Hasil Belajar	34
3.5.2 Instrumen Angket Validasi Kelayakan Media	38
3.6 Teknik Analisis Data dan Uji Hipotesis	38
3.6.1 Uji Normalitas	38
3.6.2 Uji Hipotesis dengan Uji <i>N-Gain</i>	39

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	40
4.1.1 Hasil <i>Analysis</i> (Analisis)	40
4.1.1.1 Analisis Kebutuhan	40

4.1.1.2 Analisis Literatur	41
4.1.2 <i>Design</i> (Desain)	42
4.1.3 <i>Development</i> (Pengembangan)	44
4.1.3.1 Hasil Validasi Produk Media Pembelajaran	46
4.1.4 Tahap Implementasi	49
4.1.4.1 Validasi Instrumen Penelitian	49
4.1.4.2 Hasil Belajar Siswa (<i>N-gain</i> siswa)	52
4.1.5 Analisis Data Hasil Belajar	52
4.1.5.1 Uji Prasyarat Penelitian (Normalitas)	52
4.1.5.2 Uji Hipotesis	53
4.1.6 Evaluasi	54
4.2 Pembahasan	54
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	60
5.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	61

