

DAFTAR PUSTAKA

- Akker, J.V.D. 2007. An Introduction to Educational Design Research. *Proceedings of The Seminar Conducted at The East China Normal University, Shanghai (PR China)*. November 23-26
- Al-Tabany, T.I.B. 2017. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif dan Kontekstual*. Jakarta: Kencana Prenada Group
- Amir, Z., dan Risnawati. 2016. *Psikologi Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo
- Annisa, A.R., Putra, A., & Dharmono. 2020. Kepraktisan Media Pembelajaran Daya Bakteri Ekstrak Buah Sawo Berbasis Macromedia Flash. *Quantum: Jurnal Inovasi Pendidikan Sains*, Vol 11 No 1
- Ardiani, U. 2015. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Materi Luas Bangun Datar yang Mencakup Konteks dengan Menggunakan Pendekatan PMRI Kelas IV SD*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar: Yogyakarta
- Arikunto, S. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Arriza, Lovieanta. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash pada Materi Lingkaran untuk Kelas VIII SMP Swasta Islam Annur Prima*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Matematika Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan: Medan
- Arsyad, A. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: RajaGrafindo Persada
- Asyhar, R. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta
- Astuti, D. 2006. *Macromedia Flash 8*. Yogyakarta: Penerbit Andi
- Azriati, S.A., Syahputra, E., & Sumarno. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Macromedia Flash untuk Meningkatkan Kemampuan Spasial Siswa. *paradikma Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol 11 No 1
- Bahauddin, A., Hartoyo, A., & Suratman, D. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Materi Dimensi Tiga Kelas X SMA*. Artikel Penelitian. Program Studi Pendidikan Matematika Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan: Pontianak

- Batubara, H.H. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android untuk Siswa SD/MI. *MUALLMUNA: Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, Vol 3 No 1
- Danarjati, D. P, dkk. 2014. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Eko, PD. 2013. *Penggunaan Strategi Everyone Is A Teacher Here untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Matematika Siswa Kelas IV SD Negeri 3 Tunggak Kecamatan Toroh Kabupaten Grobogan Tahun Pelajaran 2012/2013*. Skripsi. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan: Surakarta
- Elmirawati, Daharnis, & Syahniar. 2013. Hubungan Antara Aspirasi Siswa dan Dukungan Orangtua dengan Motivasi Belajar Serta Implikasinya Terhadap Bimbingan Konseling. *KONSELOR: Jurnal Ilmiah Konseling*. Vol.2, No.1.
- Fahmi, S. 2014. Pengembangan Media Macromedia Flash Dengan Pendekatan Kontekstual dan Keefektifannya Terhadap Sikap Siswa Pada Matematika. *Jurnal AgriSains* Vol 5, No 2 hal 166-191. Universitas Mercu Buana Yogyakarta
- Fajri, H.N., Johar, R., & Ikhsan, M. 2016. Peningkatan Kemampuan Spasial dan Self-Efficacy Siswa Melalui Model Discovery Learning Berbasis Multimedia. *Beta Jurnal Tadris Matematika*, Vol 9 No 2
- Fathurrohman, M. 2017. *Model-model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Hafiz, M., & Masriyah. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android untuk Pembelajaran Permutasi dan Kombinasi. *Kreano Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, Vol 11 No 2
- Hake, R.R. 1999. *Analyzing Change/Gain Scores*. Woodland Hills: Dept. of Physics, Indiana University
- Hasratuddin. 2018. *Mengapa Harus Belajar Matematika*. Medan: Perc. Edira
- Kania, N. 2016. Efektivitas Penggunaan Alat Peraga Maya (*Virtual Manipulative*) Terhadap Peningkatan Visual Thinking Siswa. *jurnal THEOREMS* Vol 1, No 1
- _____. 2017. Efektivitas Alat Peraga Konkret Terhadap Peningkatan Visual Thinking Siswa. *Jurnal THEOREMS* Vol 1, No 2
- Khotimah, S.H., & As'ad, M. 2020. Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*. Vol 4, No.3, page: 491-498

- Leow, F.T., and Neo, M. 2014. Interactive Multimedia Learning: Innovating Classroom Education in a Malaysian University. *Turkish Online Journal of Educational Technology*, Vol 13 No 2
- Lestari, K.E., & Yudhanegara, M.R. 2015. *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: Refika Aditama
- Lestari, N.I., Afri.L.E., & Richardo.R. 2016. Pengembangan Lembar Kerja Siswa Berbasis Pendekatan Realistik pada Materi PLSV Kelas VII SMP. Vol 2, No.1, page 1-8
- Lestari, R. 2013. Pengembangan Media Pembelajaran Pembelahan Sel dengan Menggunakan Macromedia Flash Untuk Kelas XII SMA. *Jurnal Edu Research* Vol 3, No 2. Universitas Pasir Pangaraian
- Marselina, V., dan Muhtadi, A. 2019. Pengembangan Buku Digital Interaktif Matematika pada Materi Geometri. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, Vol 6 No 2
- Miarso, Y. 2011. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Group
- Milovanovic, M., Obradovic, J., and Milajic, A. 2013. Application of Interactive Multimedia Tools in Teaching Mathematics-Examples of Lessons From Geometry. *The Turkish Online Journal of Educational Technology*. Vol 12 No 1, page 19-31
- Mulyadi, I., dan Muhtadi, D. 2019. Proses Berpikir Siswa dalam Menyelesaikan Masalah Geometri Berdasarkan Teori Van Hiele Ditinjau dari Gender. *Jurnal Penelitian Pendidikan dan Pengajaran Matematika*. Vol 4 No 1.
- Munadi, Y. 2013. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi
- Nasrah, Jasruddin, & Tawil, M. 2015. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Fisika Berbasis Pendekatan Contextual Teaching and Learning (CTL) untuk Memotivasi dan Meningkatkan Hasil Belajar Fisika Peserta Didik Kelas VIII SMP Negeri 1 Balocci Pangkep. *Jurnal Pendidikan Fisika*, Vol 5 No 2
- NCTM. 2000. *Principles and Standards For School Mathematics*. ISBN : 0-87353-480-8. America : The United State Of America
- Nieveen, N & Folmer, E. 2013. Formative Evaluation in Educational Design Research. *Educational Design Research Part A: AN Introduction*. Netherland Institute for Curriculum Development (SLO)

- Nilaswati,Z.A., Suherman, & Utama,N.P. 2013. Penggunaan Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Geometri Dimensi Tiga. *Prosiding Semirata FMIPA Universitas Lampung*
- Ningsih, S. 2014. Realistic Mathematics Education: Model Alternatif Pembelajaran Matematika Sekolah. *Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol 1 No 2.
- Nuryadi, Astuti,T.D., Utami,E.S., & Budiantara,M. 2017. *Dasar-Dasar Statistik Penelitian*. Yogyakarta: Sibuku Media
- Permendikbud No. 53 Tahun 2015 tentang *Penilaian Hasil Belajar Oleh Pendidik dan Satuan Pendidikan pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah*. Jakarta: Permendikbud
- Pineda, M, G., Mauri, J, L., Segui, F, B. 2007. Multimedia Actives Reinforcement to The Learning in Subject Related with Computer Networks. *Communication Department, Polytechnic University of Valencia*
- Putri, I, P., Sibuea, A, M. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Fisika. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*, Vol 1 No 2
- Rahayuningrum, R. H. 2011. Penggunaan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbantuan Komputer Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Kelas VII F di SMP Negeri 2 Imogiri Bantul. *LSM XIX ISBN : 978-979-17763-3-2*
- Rajagukguk, W. 2015. *Evaluasi Hasil Belajar Matematika*. Media Akademi : Yogyakarta
- Riduwan, & Akdon. 2007. *Rumus dan Data dalam Aplikasi Statistika*. Bandung: Alfabeta
- Rusman. 2014. *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Sardiman, A.M. 2011. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rajagrafindo Persada
- Setyosari,P. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana
- Shoimin, A. 2016. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Sinaga, B. 2007. *Pengembangan Model Pembelajaran Matematika Berdasarkan Masalah Berbasis Budaya Batak (Pbmb3)*. Disertasi. Program Pascasarjana: Surabaya

- Sinaga, J.A. 2015. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Berorientasi Model Pembelajaran Berdasarkan Masalah untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa SMP. *Jurnal Pendidikan Matematika dan Terapan Pendidikan Matematika FKIP – Univ. HKBP Nomenzen*, Vol 1 No 3
- Sonda, R., Alimuddin, & Asdar. 2016. Efektifitas Pembelajaran Matematika Realistik (PMR) Setting Kooperatif Tipe NHT pada Materi Kesebangunan Siswa Kelas IX SMP Negeri 1 Simbuang. *Jurnal Daya Matematis*, Vol 4 No 1
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sumarli, Nugroho, S.N., & Yulianti, I. 2018. Keefektifan Model Pembelajaran Creative Problem Solving Berpendekatan Inquiry Terhadap Keterampilan Proses Sains Siswa. *Physics Communication*, Vol 2 No 1
- Sumarni dan Prayitno, A.T. 2016. Kemampuan Visual-Spatial Thinking dalam Geometri Ruang Mahasiswa Universitas Kuningan. *JES-MAT* Vol 2, No 2
- Sundari, E., dan Prabawati, M.N. 2019. Analisis Kemampuan Visual Thinking dalam Menyelesaikan Domain Soal PISA. *JARME: Journal of Authentic Research on Mathematics Education*. Vol 1 No 2.
- Suparno, P. 2012. *Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget*. Yogyakarta: Kanisius
- Surahman, F., Utami, R., & Deiw, T.M. 2020. Pengembangan Media Modul Pembelajaran Tematik Tema “Cuaca” Subtema “Perubahan Cuaca” untuk Siswa Kelas III SD. *Jurnal Pendidikan MINDA*, Vol 1 No 2
- Surya, E. 2010. *Visual Thinking* dalam Memaksimalkan Pembelajaran Matematika Siswa dapat Membangun Karakter Bangsa. *Jurnal Penelitian Pendidikan* Vol 10 No 10
- _____. 2011. Visual Thinking and Mathematical Problem Solving of the Nation Character Development. *International Seminar and the Fourth National Conference on Mathematics Education 2011*. Yogyakarta
- Sutikno, S. 2013. *Belajar dan Pembelajaran*. Lombok: Hollistica
- Taleb, Z., Ahmadi, A., and Musavi, M. 2015. The Effect of M-Learning on Mathematics Learning. *Elsevier, Procedia-Social and Behavioral Sciences* 171, 83-89
- Tasmalina, T., & Prabowo, P. 2018. Pengaruh Media Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Sub Materi Spermatophyta di SMA Swasta Nurul Amaliyah Tanjung Morawa Tahun Pembelajaran 2015/2016.

Best Journal (Biology Education, Sains, and Technology). Vol 1, No.1, page: 14-20

- Thiagarajan, S. Semmel, D.S & Semmel, MI. 1974. *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Indiana:Indiana University Bloomington
- Trianto. 2013. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif : Konsep, Landasan dan Implementasinya Pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta : PT Kencana Prenada Media Grup
- Utama, N. P., Nilaswati., Vionanda, D. 2012. Penggunaan Macromedia Flash 8 Pada Pembelajaran Dimensi Tiga. *Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol 1, No 1, Pasrt 2, Hal 51-59. FMIPA Universitas Negeri Padang
- Utary, A. 2021. *Pengaruh Penggunaan Macromedia Flash Terhadap Minat Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Biologi di MA Aisyiyah Sungguminasa Kabupaten Gowa*. Skripsi. Program Studi Teknologi Pendidikan: Makassar
- Waege, K. 2007. Motivation for Learning Mathematics in Terms of Needs and Goals. *Proceedings of CERME 6*, January 28th-February 1st 2009, Lyon France, Programme For Teacher Education, Norwegian University of Science and Technology : Trondheim
- Wardani, K.W., dan Setyadi, D. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis *Macromedia Flash* Materi Luas dan Keliling untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan* Vol 10, No 1
- Wardoyo, T. T. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Pelajaran Mekanika Teknik di SMK Negeri 1 Purworejo*. Skripsi Tidak Diterbitkan. Universitas Negeri Yogyakarta
- Widiyanto, Joko. 2010. *SPSS for Windows untuk Analisis Data Statistik dan Penelitian*. Surakarta: BP-FKIP UMS
- Wijaya, A. 2012. *Pendidikan Matematika Realistik Suatu Alternatif Pendekatan Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Yanti, C.O.D., Anggraini,F., & Darwanto. 2019. Media Pembelajaran Matematika Interaktif dalam Upaya Menumbuhkan Karakter Siswa. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan, SEMNASFIP Tangerang Selatan, Oktober 2019*
- Zulyadaini. 2017. Development of Student Worksheets Based Realistic Mathematics Education (RME). *International Journal of Engineering*