

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
RIWAYAT HIDUP.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN OROSINALITAS	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	8
1.3. Batasan Masalah	8
1.4. Rumusan Masalah	9
1.5. Tujuan Penelitian.....	9
1.6. Manfaat Penelitian.....	9
1.7. Defenisi Operasional	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	12
2.1 Bahan Ajar.....	12
2.1.1 Pengertian Bahan Ajar.....	12
2.1.2 Jenis Bahan Ajar.....	12
2.1.3 Fungsi Bahan Ajar.....	13

2.2	Bahan Ajar Interaktif	13
2.2.1	Fungsi Bahan Ajar Interaktif	14
2.2.2	Keunggulan Bahan Ajar Interaktif	14
2.2.3	Kelayakan Bahan Ajar Interaktif	15
2.3	Pengembangan Bahan Ajar	17
2.4	Model Pengembangan	19
2.4.1	Macam-macam Model Pengembangan	20
2.5	Pendidikan Matematika Realistik Indonesia (PMRI).....	25
2.5.1	Pengertian <i>Realistic Mathematics Education</i> (RME).....	25
2.5.2	Prinsip-prinsip pendekatan PMRI	26
2.5.3	Karakteristik pendekatan PMRI	27
2.5.4	Keunggulan dan Kelemahan Pendekatan PMRI	30
2.6	Kualitas Produk Pengembangan	31
2.6.1	Validitas.....	31
2.6.2	Praktikalitas	33
2.7	Sistem Koordinat.....	34
2.8	Penelitian Yang Relevan	39
2.9	Kerangka Konseptual	40
BAB III. METODE PENELITIAN		43
3.1.	Tempat dan Waktu Penelitian	43
3.2.	Subjek Penelitian	43
3.3.	Jenis Penelitian	43
3.4.	Desain Penelitian	43
3.5.	Instrumen Penelitian	44
3.6.	Teknik Pengumpulan Data	51
3.7.	Prosedur Penelitian	51
3.8.	Analisis Data	57

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	60
4.1 Hasil Peneltian	60
4.1.1 Tahap Analisis Kebutuhan(<i>Need Assess</i>)	60
4.1.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	67
4.1.3 Tahap Pengembangan dan Implementasi(<i>Develop/Implement</i>) .	75
4.2 Pembahasan	106
4.2.1 Analisis Validitas	106
4.2.2 Analisis Praktikalitas	109
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	112
5.1 Kesimpulan.....	112
5.2 Saran	112
DAFTAR PUSTAKA	113
LAMPIRAN	

