

DAFTAR PUSTAKA

- Adzharuddin, N. A., & Ling, L. H. (2013). International Journal of e-Education, e-Business, e-Management and e-Learning, Vol. 3, No. 3, june. *Learning Management System (LMS) among University*, 284-289
- Agustina, Merry. (2013). Pemanfaatan E-Learning Sebagai Media Pembelajaran. In Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)
- Akker, J. (1999). Principles and Methods of Development Research. In Jan Van dan Akker, R.M. Branch, K. Gustafson, N. Nieveen & TJ. Plomp (eds). *Design Approaches and Tools in Education and Training* (pp 1-14). Dordrecht: Kluwer Academic Publishers.
- Aqib, Zainal. (2002). Profesionalisme Guru Dalam Pembelajaran. Surabaya: Insan Cendekia.
- Arikunto, suharsimi. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT Renika Cipta
- Arsyad, Azhar. (2005). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo
- _____. (2011). *Media Pembelajaran Cet. 14*, Jakarta, Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, Rayandra. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press
- Clark, R.C, & Mayer, R.E. (2008). *E-learning The Science of Instruction*. Fransisco: Pfeiffer
- Dimiyati & Mudjiono. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Djamarah Syaiful Bahri. (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Djemari, M. (2008). *Teknik Penyusunan Instrumen Tes dan Nontes*. Yogyakarta: Mitra Cendikiawan Press
- Ekayani, P. (2017). *Pentingnya Penggunaan Media Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar siswa*. Http: Researchgate.net
- Gede Indrawan. (2017). *Moodling Your Class: Moodle Untuk Kelas Online*. Depok: PT. Raja Grapindo Persada
- Hewi, L., & Saleh, M. (2020). Refleksi Hasil PISA (*The Programme For International Student Assesment*): Upaya Perbaikan Bertumpu Pada

- Pendidikan Usia Anak Dini). *Jurnal Golden Age, Universitas Hamzanwadi*. 4(1):30-41
- Hobri. (2009). *Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Jember: Center for Society Studies
- Hudojo. (1988). *Mengajar Belajar Matematika*. Jakarta: Depdikbud
- Karunia, Eka Lestari dan Yudhanegara, Mokhammad Ridwan. (2015). *Penelitian Pendidikan Matematika*
- Kemendikbud. (2020). *Panduan Penilaian untuk Sekolah Menengah Atas (SMA)*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Dasar dan Menengah
- Khairani, S. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Pendekatan Realistik Berbantuan Geogebra untuk Meningkatkan Kemampuan Spasial Matematis Siswa SMP, Thesis*, Medan: Pascasarjana UNIMED.
- Miftah, M. (2013). Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Jurnal Kwangsan*, Vol. 1 No 2.
- Molenda, M. (2003). *In Search of the Elusive ADDIE Model*. Indiana University.
- Mufidatul Islamiyah. (2016). Efektifitas Pemanfaatan *E-learning* Berbasis Website Terhadap Hasil belajar Mahasiswa STIMK Asia Malang Pada Mata Kuliah Fisika Dasar. *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Informasi Asia (JITIKA)*. Vol.10.No.1
- Munir. (2009). *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: CV Alfabeta.
- Ngafifi, M. (2014). Kemajuan Teknologi dan Pola Hidup Manusia dalam Perspektif Sosial Budaya. *Jurnal Pembangunan Pendidikan: Fondasi dan Aplikasi*, 2(1), 33-47.
- Ningsih Seri. (2014). *Realistic Mathematics Education: Model Alternatif Pembelajaran Matematika Sekolah*. *Jurnal JPM IAIN Antasari*. Vol. 01 No. 2 Hal. 73-94
- Nurkholis. (2013). Pendidikan Dalam Upaya Memajukan Teknologi. *Jurnal Kependidikan*. Vol (1) hal 24-44
- Pratiwi, I. (2019). Efek Program PISA Terhadap Kurikulum di Indonesia. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*. 4(1):21-31

- Pribadi, B. A. (2016), *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi: Implementasi Model ADDIE*. Jakarta: Kencana.
- Rahul Shrivastava. (2013). Yogendra Kumar Jain, and Ajay Kumar Sachan. Designing and Developing E-learning Solution: Study on Moodle 2.0. *International Journal of Machine Learning and Computing*, Vol.3. No.3
- Riduwan. (2019). *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru-Karyawan dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta.
- Rochmad. (2012). Desain Model Pengembangan Prangkat Pembelajaran. *Jurnal Kreano*, 3 (1):59-72
- Rohman & Amri. (2013). *Strategi dan Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka
- Siswono, T. Y. E. (2019). *Paradigma Penelitian Pendidikan; Pengembangan Teori dan Aplikasi Pendidikan Matematika*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Suharta, I Gusti Putu. (2001). *Pembelajaran Pecahan Dalam Matematika Realistik, Makalah Disajikan Dalam Seminar Nasional Realistic Mathematics Education (RME)*. Surabaya
- Supardi. (2015). *Penilaian Autentik Pembelajaran Afektif, Kognitif, dan Psikomotor; Konsep dan Aplikasi*. Jakarta: Rajawali Pers
- Sutanta, Edhy. (2010). *Konsep dan Implementasi E-Learning*. Yogyakarta: IST Akprind, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas TI.
- Trianto. (2011). *Model Pembelajaran terpadu Konsep Strategi dan Implementasinya Dalam Kurikulum Tingkat satuan pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- _____. (2017). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual*. Jakarta: Kencana.
- Widoyoko, E. L. (2011). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Yuwono, Ipung. (2001). *Pembelajaran Matematika Secara Membumi*. Malang: FMIPA UN Malang