

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, peneliti menyimpulkan bahwa:

1. Pengembangan alat tes *shooting* berbasis sensor ini sudah layak untuk dipergunakan dalam melakukan tes dan pengukuran kecepatan *shooting* pada permainan futsal.
2. Alat tes ini dapat memberikan kemudahan dalam pelaksanaan mengukur kecepatan *shooting* terhadap atlet juga keakuratan dalam melihat hasil dari kemampuan atlet terhadap *shooting* yang dimilikinya. Dalam pelaksanaan tes dan pengukuran data akan langsung masuk ke perangkat IOP dalam sistem Android.

5.2. Implikasi Penelitian

Berdasarkan kesimpulan diatas, penelitian ini memiliki implikasi bahwa

1. pengembangan alat tes dan pengukuran kecepatan *shooting* pada permainan futsal berbasis sensor ini sangat memudahkan dan memberikan keefektifan dan keefisienan dalam melihat hasil tes *shooting*.
2. Alat tes tersebut memiliki harga yang sangat terjangkau dan murah
3. Bersifat *portable* yang mudah dibawa kemana-mana.

Selanjutnya dari hasil pengembangan alat tersebut peneliti akan melakukan penelitian lebih lanjut guna untuk penyempurnaan dan keterpakaian produk alat tes tersebut.

5.3. Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan dan pembahasan yang diuraikan diatas, maka dalam hal ini peneliti akan memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Alat tes dan pengukuran kecepatan *shooting* pada permainan futsal berbasis sensor yang sudah dinyatakan layak dan tervalidasi oleh ahli tes dan pengukuran, ahli media IT dan ahli akademisi olahraga ini perlu dikembangkan lagi agar menjadi lebih baik.
2. Produk alat bantu tes kecepatan (*shooting*) berbasis sensor ini dapat menjadi rujukan bagi pelatih juga KONI Kota/Kabupaten.
3. Untuk proses penyebaran produk alat bantu tes kecepatan (*shooting*) berbasis sensor ini kiranya nanti dapat mencakup ke sasaran yang lebih luas lagi seperti KONI Provinsi
4. Harapan yang lebih dari itu adalah memotivasi dan mengajak para praktisi olahraga untuk berlomba-lomba mengembangkan bahkan menciptakan teknologi baru di bidang olahraga.