

DAFTAR PUSTAKA

- Arifianto, P. N., & Sudarto, Z. (2014). *Penggunaan Media Permainan Teka-Teki Silang Terhadap Hasil Belajar IPA Anak Tunarungu Di SLB-AB Kemala Bhayangkari 2 Gresik*. Universitas Negeri Surabaya.
- Arikunto, S., & Cepi Abdul Jabar, S. (2018). *Evaluasi Program Pendidikan*. PT. Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. PT. Rajagrafindo Persada.
- Ayu, I., Sugiharto, S., & Masykuri, M. (2013). *Pembelajaran Kooperatif Group Investigation (GI) Menggunakan Media Teka-Teki Silang Dan Peta Konsep Pada Materi Koloid Kelas XI Semester II SMA Negeri 4 Surakarta Tahun Pelajaran 2012/2013*. Jurnal Pendidikan Kimia Universitas Sebelas Maret. Vol. 2, Hal. 92–99.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Gava Media.
- Depag. (2012, h. 66). *Pedoman Pelaksanaan Pembelajaran Tematik*. Fenomena. Hal. 63-72.
- Depdiknas. (2012, h. 68). *Model Pembelajaran Tematik Kelas Awal Sekolah Dasar*. Fenomena. Hal. 63-72.
- Gerlach, V. ., & Ely, D. . (1971). *Teaching & Media : A Systematic Approach*. Prentice Hall.
- Guslinda, & Kurnia, R. (2018). *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Surabaya : CV. Jakad Publishing.
- Hamzah, A. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research & Development)*. Malang : CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Kemp, & Dayton. (1985, h. 25-26). *Planning and Producing Instructional Media*. New York: Harper & Row.
- Khalilullah. (2012). *Permainan Teka-Teki Silang Sebagai Media Dalam Pembelajaran Bahasa Arab*. Jurnal pemikiran Islam. Vol. 37, Hal. 15–26.
- Komariah, & Soeparno. (2010). *Pengaruh Pemanfaatan Media TTS Terhadap Hasil Belajar Siswa Materi Minyak Bumi Di SMAN 4 Surabaya Tahun Pelajaran*. Jurnal Pendidikan Kimia. Hal. 63-73.

- Manurung, I. F. U., Perangin Angin, L., & Ratno, S. (2021). *Pendampingan Penggunaan Media Pembelajaran Dalam Jaringan Untuk Meningkatkan Keterampilan Berfikir Kreatif Guru Di UPT SPF SDN 101877 Tanjung Morawa*. Jurnal Bunga Rampai Usia Emas. Vol. 7, Hal. 51.
- Meilina, F., Dewi, T., & Hartati, S. (2016). *Pengembangan Media Teka-Teki Silang (TTS) Tematik Pada Proses Pembelajaran Semester Ganjil Untuk Peserta Didik Kelas III Sekolah Dasar*. Jurnal Pendidikan Minda. Vol. 3, Hal. 1–23.
- Munadi, Y. (2013, h. 55-57). *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi.
- Njoroge, M., Ndung'u, R., & Gathigia, M. (2013). *The Use of Crossword Puzzles as a Vocabulary Learning Strategy: A Case of English as Second Language in Kenyan Secondary Schools*. International Journal of Current Research.
- Permana, E. P., Agustina, R., & Retnani, D. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Teka-Teki Silang Daun Pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*. Universitas Nusantara PGRI Kediri. Hal. 1039–1043.
- Ratnasari, L., & Yuliani. (2017). *Pengembangan Kartu Permainan Teka-Teki Silang (TTS) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sel Kelas XI SMA*. Surabaya : Jurnal Bioedu. Vol. 6, Hal. 162–168.
- Riantika, F. (2016). *Penggunaan Media Teka Teki Silang Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas II Pada Pembelajaran Bahasa Arab Di Madrasah Ibtidaiyah Nurul Iman Pengabuan Kabupaten Pali*. JIP: Jurnal Ilmiah PGMI. Vol. 1, Hal. 178–190.
- Rohaeni, S. (2020). *Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Implementasi Kurikulum 2013 Menggunakan Model Addie Pada Anak Usia Dini*. Jurnal : Instruksional. Vol. 1, Hal. 122
- Rusman. (2015, h. 33). *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2020). *Media Pengajaran*. Bandung : SBAIgensindo.
- Sundayana, H. R. (2016). *Statistika Penelitian Pendidikan*. Garut: STKIP Garut Press.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya
- Ulfayanti, N. (2017). *Pengembangan Media Permainan Edukatif Teka-teki Silang (TTS) Pada Mata Pelajaran Biologi Kelas XI Di SMA Negeri 12 Makassar*.

Yogyakarta : Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar.

Wismaya. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Tiga Dimensi (Miniatur Kincir Air Pembangkit Listrik) Untuk Materi Kelas IV Tema 2 Selalu Berhemat Energi*. Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta. Hal. 51

Wulan, N. P. J. D., Suwatra, I. I. W., & Jampel, I. N. (2019). *Pengembangan Media Permainan Edukatif Teka- Teki Silang Berorientasi Pendidikan Karakter Pada Mata Pelajaran IPS*. Singaraja : Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha. Vol. 7, Hal. 66–74.

