

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan dalam penelitian ini, dimana pada tes awal hasil belajar siswa rendah. Dimana hanya terdapat 6 siswa (22,22%) yang tuntas dalam belajar dan 21 orang (77,78%) yang tidak tuntas dalam belajar sehingga hal ini diperlukan perbaikan. Setelah perlakuan tindakan, hasil *post test* pada siklus I dari 27 orang siswa yang menjadi subjek dalam penelitian ini, ternyata Siswa yang tuntas 13 siswa (48,15%) sedangkan selebihnya yaitu Siswa yang tidak tuntas 14 siswa (51,85%). Nilai rata – rata yang diperoleh hanya mencapai 75,74. Hasil *post test* siklus II ternyata siswa yang tuntas 25 siswa (92,59%), sedangkan selebihnya yaitu siswa yang tidak tuntas 2 siswa (7,41%) Nilai rata – rata yang diperoleh mencapai 92,04. Kesimpulan dalam penelitian ini adalah terjadi keberhasilan dalam penerapan media *blog* terhadap materi alat permainan tradisional pada pembelajaran seni budaya di Kelas X SMA Sinar Husni Tahun Pelajaran 2020/2021.

B. Saran

Adapun saran dalam penelitian ini adalah :

1. Kepada guru seni budaya untuk meningkatkan kualitas mengajar dengan menerapkan media belajar yang digunakan sesuai dengan keadaan belajar dimasa pandemik.

2. Kepada guru, agar meningkatkan kompetensi pembuatan media belajar yang baik sehingga pembelajaran lebih menarik.
3. Kepada kepala sekolah agar mampu memotivasi guru dalam meningkatkan kualitas mengajar.
4. Kepada siswa agar mampu meningkatkan hasil belajar dalam pembelajaran seni musik.
5. Kepada siswa, agar selalu mematuhi aturan belajar *daring* meski tidak tatap muka namun media yang diberikan guru dipelajari dengan sungguh-sungguh.
6. Penelitian ini dijadikan bukti ilmiah dalam peningkatan hasil belajar melalui penerapan media *blog*.