

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Las SMAW	12
Gambar 2.2 Kerucut Pengalaman Edgar Dale	18
Gambar 2.3 Reality-Virtuality Continuoum.....	22
Gambar 2.4 Contoh Marker Based Tracking	23
Gambar 2.5 Markesless AR pada Face Tracking	24
Gambar 2.6 Langkah-langkah Me-render Objek Virtual	31
Gambar 3.1 Tahapan Model Waterfall	38
Gambar 3.2 Use Case Diagram	44
Gambar 3.3 Activity Diagram	45
Gambar 3.4 Sequence Diagram Menampilkan Menu A.R	46
Gambar 3.5 Sequence Diagram Menampilkan Menu SK KD	46
Gambar 3.6 Sequence Diagram Menampilkan Menu Petunjuk	47
Gambar 3.7 Sequence Diagram Menampilkan Menu Materi	47
Gambar 3.8 Sequence Diagram Menampilkan Menu Tentang	48
Gambar 4.1 Tampilan Splash Screen Branding Unity	66
Gambar 4.2. Tampilan Halaman Menu Utama	67
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Menu SK KD	68
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Augmented Reality Pengelasan SMAW	69
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Materi Pembelajaran	69
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Petunjuk Penggunaan	70
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Tentang Informasi Pengembang	72
Gambar 4.8. Tampilan Sampul AR Book.....	71
Gambar 4.9 Grafik Presentase Uji Validasi Ahli Materi.....	82
Gambar 4.10. Grafik Presentase Penilaian Ahli Media.....	86
Gambar 4.11 Grafik Presentase Penilaian Pengguna	92
Gambar 4.12. Diagram Distribusi Frekuensi Hasil Penilaian Respon Siswa	98