

LEMBAR PERSETUJUAN ABSTRAK

Azrina Syahfitri. NIM 517314200. Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Pada Mata Pelajaran Produk Pastry dan Bakery Kelas XII Tata Boga SMK Negeri 2 Binjai. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2022

Tujuan dari penelitian ini yaitu: 1) Memproduksi sebuah media video animasi di kompetensi dasar menganalisis dan membuat produk berupa roti manis juga disebut *sweet bread*. 2) Mengetahui kelayakan sebuah media video animasi pada kompetensi dasar menganalisis dan membuat produk roti manis (*sweet bread*) siswa kelas XII SMK Negeri 2 Binjai di ujinya menggunakan validasi seorang validator materi juga media. Penelitian dilaksanakan disemester gasal tahun ajaran 2021-2022.

Penelitian menggunakan jenis (Research and development) atau penelitian dan pengembangan memakai model ADDIE telah dibatasi sampai tahap *Development* yaitu validasi oleh validator materi juga media. Penelitian dilaksanakan oleh 2 orang validator materi dan 1 orang validator media, dengan instrumen penelitian yaitu kuesioner. Data yang dipakai di penelitian adalah kuantitatif juga kualitatif.

Hasil dari penelitian bisa dilihat dari hasil analisis kebutuhan oleh guru yang menyatakan guru 100% membutuhkan media pembelajaran *Video Animasi* dan 100% dari 32 murid sangat butuh sebuah media pembelajaran *Video Animasi*. Hasil kelayakan materi menurut para ahli memperoleh persentase 96,39% sehingga masuk kedalam sangat efektif, dan pada hasil layaknya media menurut validator media memperoleh 87,71% masuk kedalam sangat efektif. Di di simpulkan yaitu media pembelajaran video animasi Kompetensi Dasar menganalisis juga membuat produk roti manis (*sweet bread*) dapat digunakan sebagai media pembelajaran di siswa kelas XII Jurusan Tata Boga SMK Negeri 2 Binjai.

KataKunci: Pengembangan Media, Media Pembelajaran Video Animasi, Kompetensi Dasar Menganalisis juga Membuat Produk Roti Manis (*Sweet Bread*).



ABSTRACT

Azrina Syahfitri. NIM 517314200. *Development of Animated Video Learning Media for Pastry and Bakery Products Subject Class XII Catering in SMK Negeri 2 Binjai. Essay. Faculty off Engineering. Medan States University. 2022*

In this study aimss to is: 1) Produce animation video learning media on the basic competencies of analyzing and making sweet bread products. 2)Knowing the fesibility off animated videos learning media in the basic competence of analyzing and making sweet bread products for the class XII student in SMK Negeri 2 Binjai whit the validators materil and media experts. The research was conducted in the odd semester of the 2021/2022 Academic Year.

This research uses the type (Reserch and development) or reserch and development user the use ADDIE model which is limited Development step, namely validators materil and also media expert. This research is conducteded with two material experts and one media expert, without the reserch instruments at the form of a questionnaire. The data useng at this reserch is quantitafife also qualitafife.

In this results of in studyng will be see to the result in the needs analysis by the teacher which states that 100% of teachers need animated video learning media and 100% of 32 students need animated video learning media. This result in the feasibile in material according to is experts obtaine is 96.39% thats is the include at verry feasibelelity category,and also results the feasibility in media validasion is 87.71% into in this verry feasibles category. It can be concluded thats the learn of media to Basic Competence Animation Video to analyze and make sweet bread products will can be useng learned the media in class XII students of the Catering Department in SMK Negeri 2 Binjai.

Keywords: Media Development, Animation Video Learning Media, Basic Competence in Analyzing and Making Sweet Bread Products.

