

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, B. (2020). *Pembangunan Pertanian dan Pangan Berkelanjutan di Era Disrupsi*. Kendari: UHO Edu Press.
- Arikunto. (2012). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Arikunto. (2014). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Jawa Tengah: Fatwa Publishing.
- Haeruddin. (2017). *Media Presentasi Game & Quiz Berbasis Flash 8*. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Guslinda, & Kurnia, R. (2018). *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Surabaya: CV. Jakad Publishing Surabaya.
- Harmayani, dkk. (2021). *Aplikasi Komputer*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Haryati, S. (2012). Research And Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan. *Majalah Ilmiah Dinamika*, 37(1), 14-19.
- Hidayat, T. (2019). *Seri Sains Tata Surya*. Jawa Tengah: Alprin.
- Ihzandy, Edo. (2016). Skripsi. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Sistem Tata Surya Berbasis Flash Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VI SD N 2 Tanggulanom Selompang Temanggung Jawa Tengah*. Yogyakarta.
- Jalinus, N., & Ambiyar. (2016). *Media & Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Khusna, Alinatul. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Pokok Bahasan Tata Surya Mata Pelajaran*

Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VI Madrasah Ibtidaiyah Kepanjen Malang.
Malang.

Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran.*
Jakarta: Kencana.

Laefudin. (2017). *Belajar & Pembelajaran.* Yogyakarta: CV. Budi Utama.

Limbong, T., & Simarmata, J. (2020). *Media dan Multimedia Pembelajaran.*
Medan: Yayasan Kita Menulis.

Magdalena, I. (2021). *Tulisan Bersama Tentang Media Pembelajaran SD.* Jawa
Barat: CV. Jejak.

Marlina, dkk. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran SD/MI.* Aceh:
Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.

Nasir, A. M., Upu, H., & Ihsan, H. (2016). Penerapan Media Animasi Pada Materi
Bangun Datar Segiempat Dalam Pembelajaran Matematika Kelas VII
SMP. *Jurnal Ecosystem*, 16 (3), 477-488.

Nurfadhillah, S., & dkk. (2021). *Media Pembelajaran SD.* Jawa Barat: CV. Jejak.

Nurmalina. (2020). *Literasi Media Dalam Bahasa Dan Sastra.* Yogyakarta: CV.
Bintang Surya Madani.

Perwita, D. (2021). *Metode Team Accelerated Instruction (TAI) Pengaruhnya
Terhadap Prestasi Belajar.* Tangerang Selatan: Pascal Books.

Rayanto, Y. H., & Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE
Dan R2D2 : Teori Dan Praktek.* Pasuruan: Lembaga Academic &
Research Institute Perum Sekar Indah II

Sahabuddin, R., Idrus, I.M., & Karim, A. (2021). *Pengantar Statistika.* Makassar:
Liyana Pustaka Ide.

- Sanjaya, W. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Satrianawati. (2018). *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Sembiring, S. N. (2019). Skripsi. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Adobe Flash Pada Teman Indahnya Keragaman Di Negriku Di Kelas IV SDN 101771 Tembung T.A 2018/2019*. Medan.
- Sindu, P. G. I., & Paramartha, Y. G. A. A. (2018). *Dasar Sistem Komputer*. Depok: PT. Rajagrafindo Persada.
- Soenyoto, P. (2017). *Animasi 2D*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Suardi, I. M. (2018). *Pengembangan Media Ajar Berbasis Macromedia Flash Pada Materi Sistem Tata Surya Kelas VI Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Madrasah Ibtidaiyah Nurul Ihsan Telanaipura Kota Jambi*. Jambi.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sumiharsono, R. M., & Hasanah, H. (2018). *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: CV. Pustaka Abadi.
- Susanti, A. I. (2021). *Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)*. Jawa Tengah: PT. Nasya Expanding Management
- Uno, A. W. (2021). *Pengembangan Teknologi Pendidikan IPA Berbasis Multimedia Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa*. Gorontalo: CV. Cahaya Arsh Publisher & Printing.
- Winarni, W. D. (2018). *Teori Dan Praktik Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, PTK, R&D*. Jakarta: Bumi Aksara