

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
1.7 Spesifik Produk Yang Diharapkan	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Kajian Teori.....	8
2.1.1 Media Pembelajaran	8
2.1.2 Komik	15
2.1.3 Mata Pelajaran Sejarah	23
2.2 Penelitian Yang Relevan	25
2.3 Kerangka Berfikir.....	28
BAB III METODE PENELITIAN	30
3.1 Jenis Penelitian	30
3.2 Prosedur Penelitian.....	30

1. <i>Analyze</i> (analisis).....	31
2. <i>Design</i> (perancangan).....	32
3. <i>Development</i> (pengembangan).....	33
4. <i>Implementation</i> (implementasi).....	33
5. <i>Evaluation</i> (evaluasi).....	34
3.3 Lokasi dan Subjek Penelitian	36
3.4 Teknik Pengumpulan Data	36
3.5 Instrumen Penelitian.....	36
3.6 Teknik Analisis Data	41
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	43
4.1 Hasil Penelitian	43
A. <i>Analyze</i> (analisis).....	43
B. <i>Design</i> (perancangan).....	46
C. <i>Development</i> (pengembangan).....	47
D. <i>Implementation</i> (implementasi).....	57
E. <i>Evaluation</i> (evaluasi).....	62
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	63
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	65
5.1 Kesimpulan.....	65
5.2 Saran.....	66
Daftar Pustaka.....	67
Lampiran Angket.....	69
Lampiran Dokumentasi.....	80