

ABSTRAK

Tasya Alfi Laila Rajagukguk: *Pengembangan Media Interaktif Berbasis Adobe Flash Professional CS6 Pada Materi Pemangkas Rambut Gradiasi Siswa Kelas XI Tata Kecantikan SMK Swasta Awal Karya Pembangunan Galang*. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2021

Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan (*Research and Development*) yang bertujuan untuk mengetahui kelayakan media interaktif *Adobe Flash Professional CS6* pada materi pemangkas rambut gradiasi untuk siswa kelas XI Tata Kecantikan SMK Swasta Awal Karya Pembangunan Galang. Pengembangan media interaktif menggunakan prosedur pengembangan model ADDIE. Tahapan pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini yaitu: (1) *analyze* (analisis), (2) *design* (perencanaan), dan (3) *development* (pengembangan). Objek penelitian ini adalah media pembelajaran interaktif dengan menggunakan aplikasi *Adobe Flash Professional CS6* pada materi pemangkas rambut gradiasi. Subjek penelitian ini adalah tiga orang ahli materi dan tiga orang ahli media. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini berupa lembar validasi ahli materi, ahli media, angket kebutuhan dan wawancara.

Hasil dari penelitian pengembangan media interaktif menunjukkan bahwa dari ahli materi memperoleh nilai sebesar 93,78% dengan kriteria “sangat baik” dan perolehan nilai dari ahli media sebesar 96,44% dengan kriteria “sangat baik”. Kesimpulan bahwa media interaktif berbasis *Adobe Flash Professional CS6* pada materi pemangkas rambut gradiasi sangat layak dan dapat digunakan pada materi pemangkas rambut gradiasi.

Kata kunci: Media Interaktif, *Adobe Flash Professional CS6*, Pemangkas Rambut Gradiasi



ABSTRACT

Tasya Alfi Laila Rajagukguk: *Development of Interactive Media Based on Adobe Flash Professional CS6 In Graduasi Trimming Materials for Class XI Beauty SMK Swasta Awal Karya Pembangunan Galang*. Essay. Faculty of Engineering, State University of Medan. 2021

This research is a type of research and development study (*Research and Development*) which aims to find out the feasibility of interactive media based on *Adobe Flash Professional CS6* on graduasi trimming material for Class XI Beauty SMK Swasta Awal Karya Pembangunan Galang. The development of interactive media uses the ADDIE model development procedure. The stages of development used in this research namely: (1) *analyze*, (2) *design*, and (3) *development*. The object of this interactive learning media using *Adobe Flash Professional CS6* application on graduasi trimming material. The subjects of this research are three material experts and three media experts. The techniques for collecting the data were in the form of material expert validation sheet, media experts, need questionnaires and interview.

The results of the interactive media development research showed that material experts get value of 93,78% with the criteria of “very good”, and the acquisition of value from media experts of 96,44% with the criteria of “very good”. The conclusion is the that interactive media based on *Adobe Flash Professional CS6* on garduasi trimming materials is very feasible and can be used for graduasi trimming materials.

Keywords: Interactive Media, *Adobe Flash Professional CS6*, Graduasi Trimming

