

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dipaparkan di atas, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

Pengembangan media berbasis *Adobe Flash CS 6* menggunakan metode pengembangan Research and Development (R&D) menurut Sugiyono yakni: (1) Potensi dan masalah, (2) Pengumpulan data, (3) Desain produk, (4) Validasi desain, (5) Revisi Desain, (6) Uji Coba Produk, (7) Revisi Produk, (8) Uji Coba Pemakaian, (9) Revisi Produk, dan (10) Produksi Massal, namun dalam penerapannya dibatasi hanya sampai tahap kelima karena keterbatasan peneliti.

Media pembelajaran berbasis *Adobe Flash CS 6* yang telah dikembangkan, dinyatakan sangat layak untuk diterapkan pada proses belajar mengajar kelas XII SMK Awal Karya Pembangunan (AKP) Galang. Hal ini didasari dengan hasil validasi oleh ahli materi I, II, dan III yang mendapat rata-rata skor 97.28%, dan mendapat predikat “Sangat Baik”. Kemudian, pada hasil validasi oleh ahli media I, II, dan III mendapatkan skor rata-rata sebesar 89.58%, yang juga mendapatkan predikat “Sangat Baik”.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dipaparkan, dapat diberikan beberapa implikasi sebagai berikut:

1. Produk media pembelajaran ini dapat membantu guru dalam kegiatan belajar mengajar, mengingat sulitnya untuk menemukan media pembelajaran mengenai perawatan wajah teknologi yang praktis dan lengkap.
2. Produk media pembelajaran ini dapat memudahkan siswa dalam pembelajaran *online*, karena penggunaannya yang praktis dan tidak mengeluarkan biaya dalam mengakses.

5.3 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dipaparkan di atas, maka beberapa saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan media pembelajaran *Adobe Flash CS 6* ini, dapat diterapkan sebagai media pembelajaran yang lebih kreatif dan inovatif, untuk meningkatkan hasil belajar siswa agar lebih optimal.
2. Diharapkan media pembelajaran *Adobe Flash CS 6* ini dapat dikembangkan lebih lanjut, dengan materi-materi lain yang berkaitan dengan perawatan wajah teknologi.

THE
Character Building
UNIVERSITY