

## DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Athiyah, U. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Semester II Kelas X SMA Berbasis *Lectora Inspire*. *Jurnal Nalar Pendidikan*. 6 (1): 41 – 46.
- Chairi, M. N dan Setya, C. W. (2017). Implementasi *Lectora Inspire* Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Siswa Kelas X MM SMK Negeri 3 Bojonegoro. *Jurnal IT-Edu*. 1 (2) : 28 – 31.
- Haryadi, dkk. 2019. *Briquettes Production as Teaching Aids Physics for Improving Science Process Skills*. *Journal of Physics: Conference Series*
- Kurniawan, R. B., dkk. (2018). Development of Physics Learning Media Based on *Lectora Inspire* Software on The Elasticity and Hooke's Law Material in Senior High School. *Journal of Physics: Conf. Series* 1157.
- Kusumadewi & Lianywati. 2015. *SPA: Pengetahuan, Aplikasi, Dan Manfaatnya*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama
- Mahmudah, A dan Adeng, P. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Lectora Inspire* Pada Materi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas X Akuntansi dan Keuangan Lembaga SMK Negeri 1 Tempel Tahun Ajaran 2018/ 2019. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*. XVII(1): 97 – 111.
- Mas'ud, M. (2014). *Membuat Multimedia Pembelajaran dengan Lectora* Yogyakarta: Pustaka Shonif
- Mudinillah, A. (2019). The Development of Interactive Multimedia Using *Lectora Inspire* Application in Aravic Language Learning. *Jurnal Iqra'*. 4 (2) : 285 – 300.
- Otuluwa, Y., Eraku, S., dan Yusuf, D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Lectora Inspire* yang Diintegrasikan dengan Camtasia Studio pada Mata Pelajaran Geografi Materi Sistem Informasi Geografis. *Jambura Geo Education Journal*. 1 (1):1 – 8.
- Purnomo, A. M. I. (2015). Manfaat *Swedish Massage* Untuk Pemulihan Kelelahan Pada Atlet. *Jurnal Kesehatan*.
- Riduwan. (2012). *Skala Pengukuran Variabel – Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Samiharsono dan Hasanah. (2018). *Media Pembelajaran*. Jember: Pustaka Abadi. Diakses 15 September 2018.

- Shalikhah, N.D, dkk. 2017. *Media Pembelajaran Interaktif Lectora Inspire Sebagai Inovasi Pembelajaran*. Warta LPM.
- Shoimin, A. (2014). *68 Model Pembelajaran Inovatif Dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta
- Sidik. (2014). *Media Pembelajaran Lectora*. Jakarta: Alfabetha
- Simanjuntak, S., F, dkk. (2019). Development of Interactive Multimedia Towards Economic Problems on Economic Subjects For Social Science Class X students at Drama Yudha High School. *International Journal of Educational Best Practices*. 3 (2) : 64 – 74.
- Sofiah, dkk. (2014). *Dasar Kecantikan Kulit Kelas X Semester 1*. Bojongsari: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan
- Sugiyono. (2016). *Statistik Untuk Penelitian*. Bandung: CV Alfabeta
- Suharsimi, A. (2006). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : PT Bumi Aksara
- Sukmadinata, N. S. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sumarsih, et. Al. (2020). The Implementation of *Lectora Inspire* Application as Interactive Learning Media on English Writing Skill for Studentat SMP N 35 Medan. *International Journal of Lingustic, Literature and Translation*. 3 (10) : 75 – 87.
- Tilaar, M. (2017). *Kecantikan Perempuan Timur*. Magelang: Indonesia Tera.
- Wibawa, S. T., et. Al. (2017). The Design and Implementation of An Educational Multimedia Interactive Operation System Using Lectora Inspire. *Elinvo*. 2 (1): 74 – 79.
- Widyawati. (2016). *Menuju Sehat dan Cantik Dengan Memanfaatkan Bahan Alami*. Solo: Tiga Serangkai
- Wijaya, B., dkk. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Lectora Inspire* dengan Pendekatan Saintifik untuk Siswa SMP. *Edumatika*. 8 (2): 9 – 22.
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Yuliani, N. F. (2016). Publikasi Ilmiah: Penatalaksanaan Fisioterapi Pada Kondisi Bell's Palsy Dextra Di RSAL Ranelan Surabaya. Surabaya: Universitas Muhammadiyah Surabaya.