

ABSTRAK

Bernawati Simatupang. 5153344005. “Pengembangan Media Pembelajaran *Swish Max* Pada Mata Pelajaran Kecantikan Dasar Siswa Kelas X SMK Negeri 1 Lubuk Pakam”. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2022.

Penelitian yang telah dilaksanakan ini bertujuan untuk mengetahui pengembangan dan kelayakan media pembelajaran *Swish Max* pada mata pelajaran Kecantikan Dasar yakni pada materi pengurutan kulit kepala dan rambut siswa kelas X Tata Kecantikan yang jumlahnya 32 siswa. Prosedur pengembangan yang dilakukan dalam penelitian ini adalah dengan metode penelitian *Research and Development (R&D)*. Serta tahap pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini dibatasi dengan tujuh tahap 1) Potensi dan Masalah, 2) Mengumpulkan data, 3) Desain Produk, 4) Validasi Desain, 5) Perbaikan Desain, 6) Uji Coba Produk, 7) Revisi Produk. Dalam penelitian ini yang menjadi objek penelitian adalah mata pelajaran kecantikan dasar yang dikembangkan menggunakan media *Swish Max*. Subjek penelitian ini adalah siswa kelas X Tata Kecantikan SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. Dan terdiri dari ahli materi, ahli media, uji coba kelompok kecil berjumlah 5 orang, uji coba kelompok sedang berjumlah 10 orang, uji coba kelompok besar berjumlah 32 orang dan dilanjutkan dengan uji coba kelayakan media pada siswa dan guru.

Hasil penelitian pengembangan media pembelajaran menunjukkan bahwa hasil penilaian dari ahli materi 4,50 dengan kriteria “sangat baik” dan ahli media 4,57 dengan kriteria “sangat baik”. Uji coba kelompok kecil mendapat interval skor 3,72 dengan kriteria “baik”, kelompok sedang 4,32 dengan kriteria “sangat baik” dan kelompok besar 4,63 dengan kriteria “sangat baik”. Sementara hasil penelitian kelayakan media pembelajaran berdasarkan hasil tanggapan siswa pada tahap uji coba lapangan diperoleh interval skor 4,86 dengan kriteria “sangat baik” dan uji coba kelayakan yang dilakukan pada guru mendapatkan interval skor 4,75 dengan kriteria “sangat baik”. Hal tersebut membuktikan bahwa media pembelajaran dengan menggunakan media *Swish Max* yang dikembangkan sangat layak digunakan untuk mata pelajaran kecantikan dasar khususnya pada materi metode pengurutan kulit kepala dan rambut.

Kata Kunci : *Research and Development (R&D)*, *Swish Max*, Metode Pengurutan Kulit kepala dan rambut.

ABSTRAK

Bernawati Simatupang, NIM. 5153344005. "Development of *Swish Max* Learning Media in Basic Beauty Subjects for Class X Students of SMK Negeri 1 Lubuk Pakam". Thesis. Faculty of Engineering. Medan State University. 2022.

This study aims to develop *Swish Max* learning media in Basic Beauty subjects and to determine the feasibility of *Swish Max* learning media in Basic Beauty subjects. The type of research used is by research methods Research and Development (R&D). In this study, the object of the study is the basic beauty subjects developed using *swish max* media. The subject of this study was a class X student of Beauty System of SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. The trial subjects consisted of material experts, media experts, small group trials totaling 5 people, medium group trials totaling 10 people, large group trials totaling 32 people and continued with media feasibility trials on students and teachers.

The results of the learning media development research showed that the assessment results from material experts were 4.36 with "excellent" criteria and 4.58 media experts with "excellent" criteria. The small group trial got a score interval of 3.72 with the "good" criterion, the medium group 4.32 with the "excellent" criterion and the large group 4.63 with the "excellent" criterion. ". Meanwhile, the results of the learning media feasibility research based on the results of student responses at the field trial stage obtained a score interval of 4.32 with the criterion of "excellent" and the feasibility trial conducted on teachers received a score interval of 4.75 with the criterion "very good". This proves that learning media using *Swish Max* media developed is very feasible to be used for basic beauty subjects, especially in the material of scalp and hair sequencing methods.

Keywords : Research and Development (R&D), *Swish Max*, Scalp and hair Sequencing Methods.

