

DAFTAR GAMBAR

	<i>Hal</i>
Gambar 2.1. Kerucut Pengalaman Edgar Dale.....	21
Gambar 2.2. Tampilan Menu Dalam Aplikasi <i>Smart Apps Creator (Sac)</i> ..	23
Gambar 2.2. Kerangka Berpikir Penelitian	29
Gambar 3.1. Prosedur R&D Model Pengembangan Borg& Gall	31
Gambar 4.1. Observasi Tempat Penelitian	45
Gambar 4.2. Desain Tampilan Utama Ketika Aplikasi Dibuka	46
Gambar 4.3. Petunjuk Penggunaan Multimedia Interaktif	47
Gambar 4.4. Menu Utama Multimedia Interaktif	47
Gambar 4.5. Tujuan Pembelajaran Multimedia Interaktif	47
Gambar 4.6. Desain Materi Pembelajaran	48
Gambar 4.7. Desain Video Pembelajaran Multimedia Interaktif	48
Gambar 4.8. Desain Kuis Multimedia Interaktif	49
Gambar 4.9. Desain Sumber Belajar Multimedia Interaktif.....	49
Gambar 4.10. Diagram Hasil Validasi Ahli Materi.....	52
Gambar 4.11. Diagram Hasil Validasi Ahli Media	55
Gambar 4.12. Tampilan Desain Sebelum Direvisi	55
Gambar 4.13. Tampilan Desain Setelah Direvisi	56

Gambar 4.14. Diagram Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	57
Gambar 4.15. Tampilan Materi Sebelum Direvisi	60
Gambar 4.16. Tampilan Materi Setelah Direvisi.....	61
Gambar 4.17. Tampilan Materi Sebelum Direvisi	61
Gambar 4.18. Tampilan Materi Setelah Direvisi.....	62
Gambar 4.19. Diagram Hasil Validasi Ahli Media	62

