

## DAFTAR PUSTAKA

- Sugiono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Dasopang, M.Darwis. (2017). *Belajar dan pembelajaran*. Jurnal kajian Ilmu-ilmu Keislaman Vol.03
- Sugiono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Borg and Gall (1983). *Educational Research, An Introduction*. New York and London. Longman Inc.
- Emzir, (2011). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Gay, L.R. (1991). *Educational Evaluation and Measurement: Com-petencies for Analysis and Application. Secon Edition*. New York: Macmilan Publishing Compan.
- Arikunto, Suharsimi. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. (2012). *Dasar Evaluasi Pendidikan (Edisi Kedua)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Milfayetty dkk (2014). *Psikologi Pendidikan*, Penerbit Program Pasca Sarjana Unimed.
- Sudjana, Nana. (2004). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, Nana. (2014). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sanjaya, Wina. (2010). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Proses Pendidikan*, Jakarta: Kencana.
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*, Jakarta: Rajawali Press.

Branch, R. M. 2009. *Instructional Design : The ADDIE Approach*, Boston: Springer US.

Daryanto. (2013). *Menyusun Modul (Bahan Ajar untuk Persiapan Guru dalam Mengajar)*, Yogyakarta: PT. Gava Media.

Depdiknas. (2008). *Penulisan Modul*, Departemen pendidikan Nasional Direktorat Jenderal Peningkatan Mutu Pendidik dan Tenaga Kependidikan Direktorat Tenaga Kependidikan.

Majid, Abdul. (2012). *Perencanaan Pembelajaran Pengembangan Standar Kompetensi Guru*, Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Prastowo, Andi. (2011). *Panduan kreatif membuat bahan ajar inovatif*, Yogyakarta: DIVA Press.

Sukardi. (2012). *Metodologi Penelitian Pendidikan*, Jakarta: PT. Bumi Aksara.

Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY