

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Suratna. (2020). Membuat Media Interaktif Dengan Articulate Storyline 3. Diakses pada 31 Agustus 2020 dari <http://agussuratna.net/2020/08/31/articulate-storyline-3/>.
- Amiroh. (2019). Mahir Membuat Media Interaktif *Articulate Storyline*. Jawa Tengah: Cipta Arta Media.
- Aprilia Titin. (2017). Skripsi: Uji Picu Pertumbuhan Rambut Kelinci Dengan Ekstrak Etanol Daun Binahong (*Anredera cordifolia* (Ten.) Steenis). Bandar Lampung: Universitas Lampung.
- Asmoro, Drs. Siwi Widi, M.Pd dan Pramono, Drs. Joko. (2019). Animasi 2D dan 3D. Yogyakarta: ANDI.
- Awalia Izomi, dkk. (2019). Pengembangan media pembelajaran animasi powtoon pada mata pelajaran Matematika di kelas IV SD. *Jurnal Matematika Kreatif Inovatif*, 49-59.
- Dani Kartika Sari, Adityo Wibowo. (2016). *Jurnal Perawatan Herbal Pada Rambut Rontok*. Bandar Lampung.
- Darnawati, dkk. (2019). Pemberdaan Guru Melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi *Articulate Storyline*. Vol. 1, No. 1. Kendari: FKIP Uniersitas Halu Oleo.
- Dzulfikar, A. Z., Andiani, L., Ariyanti, N. D., Hikmah, I., & Widodo, A. (2018). Anatomi Suara Kajian Fisika Medik.
- Ermavianti, Dwi dan Susilowati, Ani. (2020). *Anatomi dan Fisiologi*. Yogyakarta: ANDI (Anggota IKAPI).
- Grymowicz, Monika, dkk. (2020). Hormonal Effects on Hair Follicles. *International Journal Of Molecular Sciences*.
- Hamid, Mustofa Abi, dkk. (2020). *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Hendrianto, Gayus. (2017). Penciptaan Animasi “Upload” Dengan Teknik Animasi Digital 2D. *Jurnal Of Animation and Games Studies*.
- Irianto, K. (2014). *Epidemologi Penyakit Menular & Tidak Menular: Panduan klinis*
- Johari, Andriani, dkk. (2014). Penerapan Video Dan Animasi Pada Materi Memvakum Dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Journal Of Mechanical Engineering Education*.
- Kustandi, Cecep dan Darmawan, Dr. Daddy. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

- Kusumadewi dan Lianywati. (2015). *SPA: Pengetahuan, Aplikasi, dan Manfaatnya*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Minkova, Yoana. (2016). *Contemporary Mutimedia Authoring Tools. International Journal Of Engineerinf Science and Computing*. Vol. 5, No. 1. H 586.
- Nurchayono, Nugroho, S.T., M.Eng. (2018). *Teknik Animasi 2D dan 3D*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Pakpahan, Andrew Fernando, dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Ramdani, Peri, M.Pd. (2021). *Media Pembelajaran Animasi*. Sukabumi: Farha Pustaka.
- Rafmana Hesta, dkk. (2018). *Pengembangan Mutimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PKn Kelas XI di SMA Srijaya Negara Palembang*. Jurnal Bhineka Tunggal Ika, Vol. 5, No. 1. Palembang: FKIP Universitas Sriwijaya.
- Rayanto, Yudi Hari dan Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2 : Teori dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Akademik & Research Institute.
- Rianto. (2020). *Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3. Indonesian Language Education And Literature*, Vol. 6, No. 1. Cirebon: IAIN Syekh Nurjati.
- Roosita, K., & Subandriyo, V. U. (2020). *Fisiologi Manusia*. PT Penerbit IPB Press
- Saubbaisagu, Valeria. (2016). *Penggunaan Media Puzzle Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar IPA Siswa Kelas II B SD Negeri Gedongkiwo*. Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 38(5), 3644-3654.
- Shoviantari, dkk. (2019). *Uji aktivitas tonik rambut Nanoemuisi Minyak kemiri (Aleurites Moluccana L)*. Jurnal Farmasi dan Ilmu Kefarmasian Indonesia.
- Soenyoto Partono. (2017). *Animasi 2D*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Sopiah Vivi Siti, dkk. (2016). *Modul Paket Keahlian Tata Kecantikan Kulit Sekolah Menengah Kejuruan (Perawatan Rambut)*. Jakarta: Kementerian dan Kebudayaan.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta.

- Sumiyati, S., Anggraini, D. D., Kartika, L., Arkianti, M. M. Y., Sudra, R. I., Hutapea, A. D., ... & Sitanggang, Y. F. (2021). *Anatomi Fisiologi*. Yayasan Kita Menulis.
- Suryadi, Ahmad, S.Pd. (2020). *Teknologi dan Media Pembelajaran Jilid 1*. Jawa Barat: CV Jejak.
- Tegus, dkk. (2020). *Modul II: Pembuatan Multimedia Interaktif*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Turyani, Sri Mayrawati Eka. (2016). *Anatomi Fisiologi Rambut*. Direktorat Jenderal Guru Dan Tenaga Kependidikan.
- Weich Kalie, dkk. (2020). Pigmen Intensity in Dogs is Associated with a Copy Number Variant Upstream of KITLG. *Jurnal Genes MDPI*. Hal.11,75.
- Widadijo, Wahyu Tri. (2017). 12 Prinsip Animasi Dalam Serial “Adit & Sopo Jarwo”. *Jurnal Desain Komunikasi Visual*.
- Yasin, dkk. (2017). Kelayakan Teoritis Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Materi Sistem Reproduksi Manusia Kelas XI SMA. *Jurnal Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*.
- Zhafira, Amira. (2020). Skripsi: Hubungan Karakteristik Rambut Dan Frekuensi keramas Dengan Kejadian Pedikulosis Kapitis Pada Santriwati Di Pondok Pesantren Al-Hikmah Kecamatan Kedaton Bandar Lampung. Bandar Lampung: Universitas Lampung.