

## ABSTRAK

### **Nanda Harafany, NIM 5153344014. (2021). Pengembangan Media Berbasis *Android* Pada Penataan Sanggul Ciwidey di SMK Pembangunan Daerah Lubuk Pakam**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran menggunakan media pembelajaran berbasis *Android* pada Penataan Sanggul Ciwidey. Penelitian didesain dengan model penelitian *Research and Development* (R&D) dan dilaksanakan pada bulan Juni-Juli 2021 di SMK Pembangunan Daerah Lubuk Pakam dengan subjek media pembelajaran menggunakan *Android*. Tahapan awal penelitian yaitu dengan menganalisis potensi dan masalah yang dihadapi oleh sekolah dengan menganalisis kebutuhan guru. Tahap kedua adalah mengumpulkan data baik dari guru maupun pihak sekolah. Tahap ketiga yaitu dengan mendesain produk.

Tahap keempat yaitu dengan melakukan validasi produk berupa media pembelajaran berbasis *Android* kepada para ahli materi dan ahli media, yaitu 3 ahli materi terdiri dari 2 Dosen Program Studi Pendidikan Tata Rias Jurusan Pendidikan Tata Rias Jurusan Pendidikan Kesejahteraan Keluarga Universitas Negeri Medan serta 1 guru bidang studi penataan sanggul SMK Pembangunan Daerah Lubuk Pakam dan untuk 3 ahli media terdiri dari 3 Dosen Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan dan tahap kelima adalah melakukan revisi media.

Hasil dari validasi yang dilakukan terhadap media pembelajaran menggunakan *Android* pada mata materi pelajaran Penataan Sanggul Ciwidey menunjukkan bahwa persentase skor untuk keseluruhan aspek media sebesar 82,2% dengan kategori baik, dan untuk keseluruhan aspek materi mendapat persentase skor sebesar 82,2% dengan kategori baik. Dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis *Android* dikategorikan layak dan dapat digunakan sebagai media pembelajaran untuk siswa.

**Kata kunci: Pengembangan Media, *Android*, Penataan Sanggul, Ciwidey**



## ABSTRACT

### **Nanda Harafany, NIM 5153344014. (2021). Media's Development of Android-Based in Ciwidey's Bun at SMK Pembangunan Daerah Lubuk Pakam**

This study aims to develop learning media using Android-based learning media in Ciwidey Bun Arrangement. The research was designed with the Research and Development (R&D) research model and was carried out in June-July 2021 at the Lubuk Pakam Regional Development Vocational School with the subject of learning media using Android. The initial stage of the research is to analyze the potential and problems faced by schools by analyzing the needs of teachers. The second stage is to collect data from both teachers and the school. The third stage is to design the product.

The fourth stage is to validate the product in the form of Android-based learning media to material experts and media experts, namely 3 material experts consisting of 2 Lecturers of the Makeup Education Study Program, Department of Makeup Education, Department of Family Welfare Education, State University of Medan and 1 teacher in the field of styling studies. the bun for the Lubuk Pakam Regional Development Vocational School and for 3 media experts consisting of 3 lecturers from the Faculty of Engineering, State University of Medan and the fifth stage is to make media revisions.

The results of the validation carried out on learning media using Android on the subject matter of Ciwidey Bun Arrangement showed that the percentage score for the entire media aspect was 82.2% in the good category, and for the overall material aspect the score percentage was 82.2% in the good category. . It can be concluded that the Android-based learning media is categorized as feasible and can be used as a learning medium for students.

**Keywords:** *Research for Media, Android, Bun, Ciwidey*

