

## DAFTAR PUSTAKA

- Abror, Imam Ziaul. 2017. *Skripsi: Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning (M- Learning) Berbasis Amdroid Untuk Siswa Kelas XI Pada Materi Struktur Dan Fungsi Organel Sel Di MAN 3 Kota Banda Aceh*. Banda Aceh: Universitas Islam Negeri Ar-Raniry
- Anofrizen dan A. Fadlan. “*Mobile Aplication Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Berbasis Android Menggunakan Metode Rapid Aplication Development (RAD) (Studi Kasus : LBPP Lia Pekanbaru)*”. *Jurnal Rekayasa dan Manajement Sistem Informasi*, vol. 1, no. 2. pp. 23–30, 2015.
- Arikunto, Suharsimi. 2018. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Azhari, dkk. 2018. *Pengembangan Template Media Pembelajaran Sebagai Sarana Presentasi Mahasiswa Dalam Mata Kuliah Seminar Tata Boga*. *Jurnal Media pendidikan, Gizi, dan Kuliner*
- Ermavianti, Dwi dan Ani Susilowati. 2020. *Pengeritingan Rambut, Pentaan Sanggul Tradisional dan Kreatif*. Yogyakarta: Andi Offset
- Husnaini, Azizah Nurul. 2016. *Skripsi: Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Kompetensi Menjelaskan Pemasangan Komponen Dan Sirkuit Programmable Logic Controller (Plc) Untuk SMK*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta
- Irtawijajanti, Sri. 2018. *Modul Hybrid Learning: Sanggul Tradisional*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta
- Ismayani. 2018. *Cara Mudah Membuat Aplikasi Pembelajaran Berbasis Sebuah Android Dengan Thinkable*. Jakarta: Elex Media Komputindo
- Kompas Tekno. 2015. *Google: 1,4 Miliar Penduduk Dunia Pakai Android*, (Online), (<http://tekno.kompas.com/read/2015/09/30/11110017/Google.1.4.Miliar.Penduduk.Dunia.Pakai.Android>), diakses 21 April 2021
- Nurrita. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. *Jurnal Misykat*
- Oktiana, Gian Dwi. 2015. *Skripsi :Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dalam Bentuk Buku Saku Digital untuk Mata Pelajaran Akuntansi Kompetensi Dasar Membuat Ikhtisar Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa di Kelas XI MAN 1 Yogyakarta Tahun Ajaran 2014/2015*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta

Rostamailis, dkk. 2018. *Tata Kecantikan Rambut Jilid 2*. Jakarta: Direktorat Pendidikan Menengah Kejuruan

Rusli, M. 2018. *The Effect Of Animation In Multimedia Computer-Based Learning And Learning Style To The Learning Results*. Turkish Online Journal of Distance Education, 18(4), 177–190.

Sarana, Meutia Cipta. 2011. *Sanggul Daerah Indonesia*. Jakarta: Meutia Cipta Sarana

Sibilana. 2016. *Skripsi: Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Untuk Kelas XI Di SMA Negeri 2 Malang*. Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang

Sriyadi. 2018. *Pemanfaatan E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Secara Online Pada Pengenalan Lingkungan Berbahasa Inggris Untuk Anak Pra Sekolah*. Jurnal Sistem Informasi STMIK Antar Bangsa

Sugiyono. 2016. *Statistik Untuk Penelitian*. Bandung: CV Alfabeta

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta

Sukiman. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada

Sukmadinata. 2015. *Metode Penelitian Dan Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya

Susilana. 2017. *Pengertian Media PowerPoint*. Jakarta: Rineka Cipta

Sutiah. 2016. *Budaya Belajar Dan Inovasi Pembelajaran PAI*. Sidoarjo: Nizamia Learning Group

Syarwani, Taty. 2016. *Bahan Ajar: Mengecat Rambut Uban dan Menata Sanggul Cemara*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Kursus Dan Pelatihan

Tarigan, Darmawaty dan Sahat Siagian. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi*. Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan

Wati, Nila. 2018. *Skripsi: Pengaruh Kreativitas Mahasiswa Dengan Keterampilan Dalam Membuat Sanggul Menggunakan Rambut Tambahan/Hair Piece*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta

Wikipedia. 2018. *Android*. [www.id.wikipedia.org](http://www.id.wikipedia.org) (Diakses 09 April 2021)

Wikipedia. 2021. *Daftar Versi Android*. [www.id.wikipedia.org](http://www.id.wikipedia.org) (Diakses 17 September 2021)

Wilson, Agus. 2020. *Penerapan Metode Pembelajaran Daring (Online) Melalui Aplikasi Berbasis Android Saat Pandemi Global*. Susunan Artikel Penelitian

Zahrotul, Nur. 2016. *Penerapan Model Pembelajaran Langsung Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Penataan Sanggul Modifikasi Ciwidey Di Smk Negeri 1 Sooko Mojokerto*. E-jurnal



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY