

## ABSTRAK

**Lady Deborah Aprina Nainggolan, NIM 5163344006 (2021). "Pengembangan Media Video Animasi Pada Mata Pelajaran Pangkas Dasar Oval Siswa Kelas XI Tata Kecantikan SMK Negeri 1 Beringin". Skripsi Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2021.**

Penelitian ini memiliki tujuan untuk mengetahui kelayakan pengembangan media video animasi pada mata pelajaran Pangkas Dasar Oval. Jenis penelitian yang digunakan adalah dengan penelitian *Research and Development* (R&D) yang dilakukan di bulan Juli 2021 di SMK Negeri 1 Beringin. Subjek yang digunakan ialah 3 validator media dan 3 validator materi. Objek dalam penelitian ini yaitu media pembelajaran video animasi. Tahapan awal penelitian yaitu dengan menganalisis potensi dan masalah yang dihadapi oleh sekolah dengan menganalisis kebutuhan siswa. Tahap kedua adalah mengumpulkan data baik dari guru maupun pihak sekolah. Tahap ketiga yaitu dengan mendesain produk. Tahap keempat yaitu dengan memvalidasi produk berupa media ke beberapa ahli media dan materi. Tahap kelima adalah melakukan revisi media.

Hasil dari validasi ahli media Video Animasi pada mata materi pelajaran Pangkas Dasar Oval menunjukkan bahwa persentase skor untuk keseluruhan aspek media sebesar 93,15% dengan kriteria sangat baik. Untuk aspek materi menunjukkan persentase skor sebesar 88,0% dengan kriteria baik. Dapat ditarik kesimpulan bahwa media pembelajaran video animasi dikategorikan layak dan dapat digunakan sebagai media pembelajaran untuk siswa.

**Kata kunci: Pengembangan Media, Video Animasi, Pangkas Dasar Oval**



## ABSTRACT

**Lady Deborah Aprina Nainggolan, NIM 5163344006 (2021). "Development of Animated Video Media on Oval Basic Barbering Subjects for Class XI Beauty Management at SMK Negeri 1 Beringin". Thesis Faculty of Engineering. Medan State University. 2021.**

This study aims to determine the development of animated video media on the subject of Basic Oval Trim. The type of research used is Research and Development (R&D) research conducted in July 2021 at SMK Negeri 1 Beringin. The subjects used are 3 validator media and 3 validator materials. The object of this research is the animated video learning media. The initial stage of the research is to analyze the potential and problems faced by the school by analyzing the needs of students. The second stage is to collect data from both teachers and the school. The third stage is product design. The fourth stage is to validate the product in the form of media to several media and material experts. The fifth stage is to revise the media.

The results of the validation of the Animation Video media experts on the subject matter of the Basic Oval Cut show that the percentage score for all aspects of the media is 93.15% with very good criteria. For the material aspect, the percentage score is 88.0% with good criteria. It can be concluded that the video learning media is categorized as feasible and can be used as a learning medium for students.

**Keywords:** Media Development, Video Animation, Crop Basic Oval

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY