

ABSTRAK

Kiki Tesalonika Siregar, NIM 5163144008 (2021). "Pengembangan Media Berbasis *Adobe Flash CS6* Pada Mata Pelajaran Merias Wajah Karakter Tua Siswa Kelas XI Tata Kecantikan SMK Negeri 1 Lubuk Pakam". Skripsi Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2021.

Penelitian ini memiliki tujuan untuk mengetahui kelayakan pengembangan media pembelajaran *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran merias wajah karakter tua. Jenis penelitian yang digunakan adalah dengan metode penelitian *Research and Development* (R&D) yang dilakukan di bulan November 2021 di SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. Subjek yang digunakan ialah 3 validator media dan 3 validator materi. Objek dalam penelitian ini yaitu media pembelajaran *Adobe Flash CS6*. Tahapan awal penelitian yaitu dengan menganalisis potensi dan masalah yang dihadapi oleh sekolah dengan menganalisis kebutuhan guru. Tahap kedua adalah mengumpulkan data baik dari guru maupun pihak sekolah. Tahap ketiga yaitu dengan mendesain produk. Tahap keempat yaitu dengan memvalidasi produk berupa media ke beberapa ahli media dan materi. Tahap kelima adalah melakukan revisi media.

Hasil dari memvalidasi media *Adobe Flash CS6* pada mata materi pelajaran Merias Wajah Karakter Tua menunjukkan bahwa persentase skor untuk keseluruhan aspek media sebesar 89,70% dengan kriteria Baik. Untuk aspek materi menunjukkan persentase skor sebesar 90,58% dengan kriteria Sangat Baik. Dapat ditarik kesimpulan bahwa media pembelajaran *Adobe Flash CS6* dikategorikan layak dan dapat digunakan sebagai media pembelajaran untuk siswa.

Kata kunci: Pengembangan Media, *Adobe Flash CS6*, Merias Wajah Karakter Tua

ABSTRACT

Kiki Tesalonika Siregar, NIM 5163144008 (2021). "Development of Adobe Flash CS6-Based Media in the Subject of Makeup for Old Characters for Class XI Beauty Management at SMK Negeri 1 Lubuk Pakam". Thesis Faculty of Engineering. Medan State University. 2021

This study aims to determine the feasibility of developing Adobe Flash CS6 learning media in the subject of makeup for old characters. The type of research used is the Research and Development (R&D) research method conducted in November 2021 at SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. The subjects used were 3 media validators and 3 material validators. The object of this research is Adobe Flash CS6 learning media. The initial stage of the research is to analyze the potential and problems faced by schools by analyzing the needs of teachers. The second stage is to collect data from both teachers and the school. The third stage is to design the product. The fourth stage is to validate the product in the form of media to several media and material experts. The fifth stage is to revise the media.

The results of validating Adobe Flash CS6 media on the subject matter of Makeup for Old Characters show that the percentage score for all aspects of the media is 89.70% with Good criteria. For the material aspect, the percentage score is 90.58% with very good criteria. It can be concluded that the Adobe Flash CS6 learning media is categorized as feasible and can be used as a learning medium for students

Keywords: Media Development, Adobe Flash CS6, Makeup Old Characters

