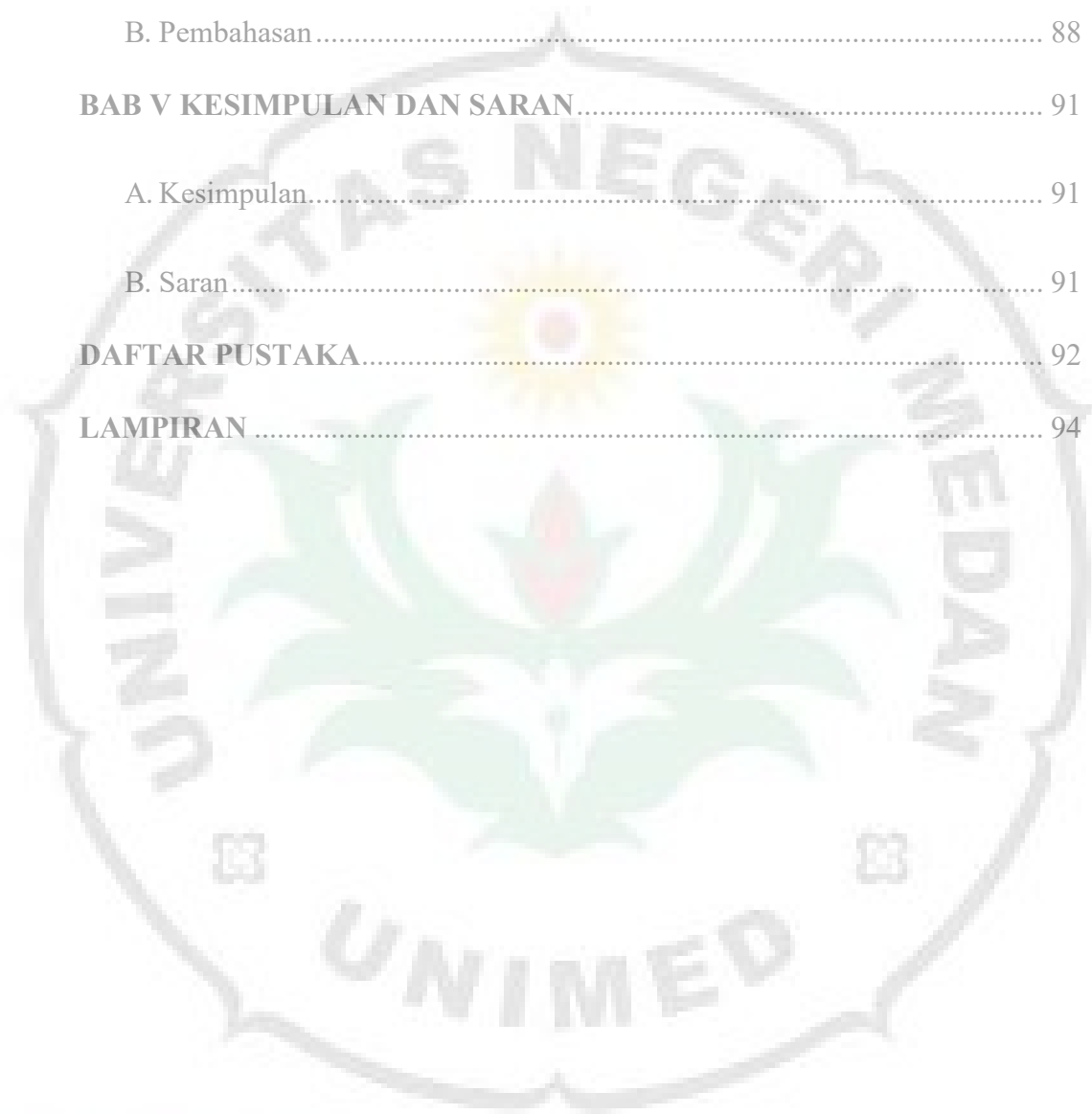


## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>ABSTRAK</b> .....	iii
<b>ABSTRACT</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	x
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	8
C. Batasan Masalah .....	8
D. Rumusan Masalah .....	9
E. Tujuan Penelitian .....	9
F. Manfaat Penelitian .....	9
G. Defenisi Operasional .....	10
H. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan .....	10
<b>BAB II KAJIAN TEORI</b> .....	12
A. Kajian Teoritis .....	12
1. Media Pembelajaran .....	12
2. Jenis-Jenis Media Pembelajaran .....	14

3. E-Modul .....	20
4. Sigil Software.....	24
5. Menggambar Teknik.....	26
6. Penelitian Pengembangan .....	31
B. Kerangka Berpikir .....	34
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>37</b>
A. Waktu dan Tempat Penelitian .....	37
B. Jenis Penelitian.....	37
C. Sasaran Produk yang dihasilkan.....	38
D. Prosedur Penelitian dan Pengembangan .....	38
E. Teknik Pengumpulan Data .....	43
F. Instrumen Pengumpulan Data .....	44
G. Teknik Analisis Data.....	48
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>51</b>
A. Hasil Pengembangan Produk .....	51
1. Tahap Analisis (Analisis).....	51
2. Tahap Perencanaan (Design) .....	53
3. Tahap Pengembangan Produk.....	60
4. Tahap Implementasi.....	83
5. Tahap Evaluasi.....	84

B. Pembahasan.....	88
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>91</b>
A. Kesimpulan.....	91
B. Saran.....	91
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>92</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>94</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY