

ABSTRAK

INFAN LUHUT SIPANGKAR, NIM 5172121010 :*Pengaruh Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Zoom Terhadap Hasil Belajar Menggambar Teknik Mesin Kelas X Teknik Permesinan di SMK Negeri 5 Medan*. Universitas Negeri Medan. 2021.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui besar pengaruh media pembelajaran menggunakan aplikasi *zoom* terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran menggambar teknik mesin kelas X Teknik Permesinan di SMK Negeri 5 Medan. Penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian kuantitatif dengan metode penelitian korelasi murni, menggunakan instrumen angket model Likert dan tes hasil belajar.

Jumlah sampel dalam penelitian ini berjumlah 55 siswa, cara pengambilan sampel dalam penelitian ini responden yang diambil dengan *proporsional random sampling*. Uji validitas instrumen menggunakan koefisien korelasi Product Moment, dan uji reliabilitas menggunakan Alpha Cronbach dan Koefisien Kesepakatan. Hasil penelitian menggunakan metode korelasi murni dan sebelumnya ada uji normalitas data dengan kaidah kuadrat, uji linieritas dan keberartian regresi dengan Analisis Variansi pada taraf signifikansi α sebesar 0,05.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa; terdapat pengaruh signifikan antara media pembelajaran menggunakan aplikasi *zoom* terhadap hasil belajar menggambar teknik mesin. Persentase jumlah pengaruh yang menyimpang hanya 43,6% yang diperoleh dari *R Square* sebesar 0,436. Dengan persamaan regresi $\hat{Y} = 34,289 + 0,385X$. Hasil analisis regresi tersebut, dimana nilai: $F_h = 12,417$ harga $F_t = 4,023$ pada taraf signifikansi 5%, sehingga $F_h > F_t$ ($12,417 > 4,023$). Berdasarkan hasil pengolahan data, dapat disimpulkan media pembelajaran menggunakan aplikasi *zoom* mempengaruhi hasil belajar menggambar teknik mesin di SMK Negeri 5 Medan.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Aplikasi *Zoom*, Hasil Belajar, Menggambar Teknik Mesin

ABSTRACT

INFAN LUHUT SIPANGKAR, NIM 5172121010: *The Effect of Learning Media Using the Zoom Application on Learning Outcomes of Mechanical Engineering Drawing Class X Mechanical Engineering at SMK Negeri 5 Medan , Medan State University . 2021.*

This study aims to determine the effect of learning media using the *zoom application* on student learning outcomes in the subject of mechanical engineering drawing class X Mechanical Engineering at SMK Negeri 5 Medan. This study uses a quantitative research approach with pure correlation research methods , using a Likert model questionnaire instrument and learning outcomes tests .

The number of samples in this study amounted to 55 students, the way of sampling in this study respondents were taken by *proportional random sampling* . The instrument validity test uses the Product Moment correlation coefficient , and the reliability test uses Cronbach's Alpha and Coefficient of Agreement. The results of the study used the pure correlation method and previously there was a data normality test with kai squared, linearity test and regression significance with Analysis of Variance at a significance level of of 0.05 .

The results showed that; there is a significant influence between learning media using the *zoom application* on the results of learning to draw mechanical engineering. The percentage of the total influence that deviates is only 43.6% which is obtained from *R Square* of 0.436. With the regression equation = $34.289 + 0.385X$. The results of the regression analysis , where the value: $F_h = 12,417$ $F_t = 4.023$ at a significant level of 5%, so $F_h > F_t$ ($12,417 > 4.023$). Based on the results of data processing, it can be concluded that learning media using the *zoom application* affects the learning outcomes of mechanical engineering drawing at SMK Negeri 5 Medan.

Keywords : Learning Media, Zoom Application, Learning Outcomes, Mechanical Engineering Drawing

