

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
<u>BAB I</u> PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Rumusan Masalah	2
1.5 Tujuan Penelitian.....	3
1.6 Manfaat Penelitian.....	3
<u>BAB II</u> TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Kajian Teoritis.....	4
2.1.1. Hakikat Pembelajaran	4
2.1.2. Definisi Media Pembelajaran.....	4
2.1.3 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	4
2.1.4. Konsep Media Pembelajaran	5

2.1.5.	Media Pembelajaran Interaktif.....	6
2.1.6.	Definisi Multimedia Pembelajaran Interaktif	7
2.1.7.	Manfaat Multimedia Pembelajaran Interaktif.....	7
2.1.8.	Adobe Flash	7
2.2	Penelitian Relavan.....	8
2.3	Kerangka Berpikir.....	9
2.4	Konsep/Disain Produk	10
2.5	Hipotesis.....	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		12
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian	12
3.2	Subjek dan Objek Penelitian	12
3.3	Rancangan Produk	12
3.4	Metode Pengembangan Produk.....	18
3.5	Teknik Pengumpulan Data	22
3.6	Teknik Analisis Data	22
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		27
4.1	Deskripsi Produk Pengembangan.....	27
4.2	Uji Kelayakan Produk	32
4.3	Uji Coba Lapangan.....	42
4.4	Hasil Uji Keefektifan Produk.....	43

4.4.1	Diskripsi Data Hasil Penelitian	43
4.4.1.1	Hasil Belajar Media Pembelajaran 3D untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa dalam Mata Pelajaran Multimedia Dasar yang diajarkan dengan Menggunakan Pembelajaran Interaktif Pada POSTTEST.....	43
4.4.1.2	Hasil Belajar Media Pembelajaran 3D Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Dalam Mata Pelajaran Multimedia Dasar Yang Diajarkan Dengan Menggunakan Pembelajaran Interaktif Pada PRE-TEST.....	44
4.4.2	Uji Persyaratan Analisis	46
4.4.3	Pengujian Hipotesis.....	48
4.5	Pembahasan	50
BAB V PENUTUP		51
5.1	Kesimpulan.....	51
5.2	Saran.....	51
DAFTAR PUSTAKA		52

