

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, A. K. (2018). Pengembangan *Adobe Animate CC* sebagai Media Pembelajaran Geografi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas XI IPS 1 MAN 1 Lamongan. Skripsi Program Studi Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Anitah, S. dkk (2018). *Strategi Pembelajaran di SD*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Arsyad, A.(2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Penerbit Rajawali Pers
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Dimiyati & Mudjiono (2013). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : PT. Rineka Cipta
- Joni. (2015). Hubungan Media Pembelajaran dan Motivasi Belajar terhadap Presatasi Belajar Bidang Studi Sejarah Siswa SMA Negeri 3 Lumajang. *Jurnal Penelitian dan Pendidikan IPS (JPPI)*, 9(2): 1198-1209.
- Juanda, E.A. (2011). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Dasar-dasar Mikrokontroler. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 17(6): 439-444.
- Juriah & Juanengsih, N. (2016). Pembelajaran Konstruktivisme Berbantu Media Video/Animasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Biologi Siswa Kelas X MIPA 3. *Jurnal Edusains*, 8 (1): 108-130.
- Munir. (2015). *Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta
- Rifa'I, A.& Anni, C. T(2015). *Psikologi Pendidikan*. Semarang: Universitas Negeri Semarang Press.
- Sanjaya, W. (2013). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Penerbit Kencana Prenadamedia Group
- Saputro, A. (2018). *Panduan Praktis Membuat Mini Games Android Menggunakan Adobe Animate cc*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Sumantri, M. S. (2015). *Strategi Pembelajaran: Teori dan Praktik di Tingkat Pendidikan Dasar*. Jakarta: Penerbit Rajawali Pers.
- Susanto. A. (2016) . *Teori Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta: Penerbit Prenadamedia Group.

Sutarno, E & Mukhidin . (2013). Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pengukuran Untuk Meningkatkan Hasil dan Kemandirian Siswa SMP di Kota Bandung. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 21 (3): 18-202

Sriadhi. (2014). *Penilaian Multimedia Learning Konfrensi Nasional Pembangunan teknologi informasi dan komunikasi.*

Sriadhi (2018). Analisis Karakteristik Media Pembelajaran dan Motivasi Berdasarkan Gaya belajar Siswa Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Education.*

Sudjana, N. (2017). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar.* Bandung: Penerbit PT Remaja Rosdakarya Offset

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Kombinasi (Mixed Methods).* Bandung: Penerbit Alfabeta

Uno, H. B. (2017). *Teori Motivasi & Pengukurannya.* Jakarta: Penerbit Bumi Aksara

Widyastuti, N. Slameto & Radia, E.H (2018). Pengembangan Media pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Adobe Flash Materi Bumi dan Alam Semesta. *Jurnal Ilmu Perspektif Pendidikan* , 32 (1): 79-86.