

DAFTAR PUSTAKA

- Adawiyah, R. R., Rizona, F., & Purwanto, S. (2020, August). Pengaruh Permainan Ular Tangga Modifikasi Terhadap Pengetahuan Siswa Tentang Jajanan Sehat. In *Proceeding Seminar Nasional Keperawatan* (Vol. 6, No. 1, pp. 31-36).
- Adiba, T. R., Supriyadi, S., & Katmawanti, S. (2020). Efektivitas Permainan Ular Tangga Sebagai Media Penyuluhan Terhadap Pengetahuan Gizi Seimbang Siswa Di Sdn Landungsari 1 Kabupaten Malang. *Preventia: The Indonesian Journal of Public Health*, 5(1), 1-7.
- Afriani, D. G. (2019). Pengaruh Permainan Ular Tangga Gizi Seimbang Terhadap Perubahan Pengetahuan, Dan Perubahan Sikap Pada Anak Sekolah Dasar Muhammadiyah Kec. Tanjung Morawa Tahun 2018.
- Astawan, M. (2008). *Khasiat warna-warni makanan*. Gramedia Pustaka Utama.
- Balitbangkes Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. (2018). *Laporan Nasional Riset Kesehatan Dasar 2018 (Report of Indonesian Basic Health Survey 2018)*. Jakarta.
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan bahan ajar berbasis ADDIE model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35-42.
- Elwarak, R., Dini Faisal, S. D., Ds, M., San Ahdi, S. S., & Ds, M. (2018). Perancangan Buku Pop-Up Mengenai Manfaat Buah dan Sayur Untuk Anak-anak. *DEKAVE: Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 8(1).
- Eri, Y., I Made, A. G., & Almira, S. (2019). *Pengaruh Media Booklet Terhadap Pengetahuan Tentang Pentingnya Makan Sayur Dan Buah Pada Siswa Sekolah Dasar* (Doctoral dissertation, Poltekkes Kemenkes Yogyakarta).
- Faridah, S. N., Sitoayu, L., & Nuzrina, R. (2019). Efektivitas Veggie-Fruit Dart Game terhadap Konsumsi Sayur dan Buah pada Siswa SDN Duri Kepa 05 PG. *Indonesian Journal of Human Nutrition*, 6(1), 22-31.
- Fathurrahman, T. (2021). Edukasi Pentingnya Konsumsi Sayur dan Buah Pada Siswa Sekolah Dasar Negeri 2 Soropia Kecamatan Soropia Kabupaten Konawe. *KRIDA CENDEKIA*, 1(03).
- Fitriani, Rika. 2020. "Hubungan Antara Pengetahuan Gizi Seimbang, Citra Tubuh, Tingkat Kecukupan Energi Dan Zat Gizi Makro Dengan Status Gizi Pada Siswa SMA Negeri 86 Jakarta." *Journal Health & Science : Gorontalo Journal Health and Science Community* 2(2): 29-38.
- Gagne, R.M. & Briggs, Leslie (1975). *Essentials of Learning for Instruction*. New York Expanded Edition, Holt, Rinehart and Winston.

- Hamidah, S. (2015). Sayuran dan Buah serta Manfaatnya bagi Kesehatan. *Artikel Ilmiah. Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.*
- Hanafri, M. I., Budiman, A., & Akbar, N. A. (2015). Game Edukasi Tebak Gambar Bahasa Jawa Menggunakan Adobe Flash CS6 Berbasis Android. *Jurnal Sisfotek Global*, 5(2).
- Handayani, F. K. S., & Purnasari, G. (2021). Pengembangan Media Komik Tentang Pentingnya Gizi Seimbang Untuk Anak Usia Sekolah di SD Negeri 2 Tegalarjo. *Jurnal Gizi Kerja dan Produktivitas*, 2(1), 15-25.
- Handayani, I., Lubis, Z., & Aritonang, E. Y. (2018). Pengaruh Penyuluhan Dengan Media Permainan Ular Tangga Terhadap Pengetahuan Tentang Buah dan Sayur Pada Siswa MTs-S Almanar Kecamatan Hampan Perak. *Jumantik (Jurnal Ilmiah Penelitian Kesehatan)*, 3(1), 115-123.
- Hardinsyah dan Supriasa. 2016. *Ilmu Gizi Teori dan Aplikasi*. Jakarta: ECG.
- Heinich, Robert, Michael Molenda, James D. Russel, (1982) *Instructional Media: and the New Technology of Instruction*, New York: Jonh Wily and Sons
- Hidayati, D., Suyatno, S., Aruben, R., & Pradigdo, S. F. (2017). Faktor Risiko Kurang Konsumsi Buah dan Sayur Pada Anak Sekolah Dasar (Studi Kasus-Kontrol pada Siswa SDN Sendangmulyo 03 Semarang Tahun 2017). *Jurnal Kesehatan Masyarakat (e-Journal)*, 5(4), 638-647.
- Kartini, T. D., Manjilala, M., & Yuniawati, S. E. (2019). Pengaruh Penyuluhan Terhadap Pengetahuan Dan Praktik Gizi Seimbang Pada Anak Sekolah Dasar. *Media Gizi Pangan*, 26(2), 201-208.
- Kemendes Kementerian Kesehatan. 2014. *Pedoman Gizi Seimbang*. Jakarta (ID): Kementerian Kesehatan.
- Kemendes. (2018). Tingkatkan Konsumsi Sayur dan Buah Nusantara Menuju Masyarakat Hidup Sehat. *Kemendrian Kesehatan Republik Indonesia*, 4-6.
- Kurniawati L. (2018). Pengaruh pendidikan kesehatan metode ular tangga dan bernyanyi terhadap perilaku personal hygiene pada anak usia sekolah dasar dikecamatan paron ngawi. *Skripsi Universitas Airlangga: Surabaya.*
- Mahmudah, U., & Sari, S. P. (2020). Pengaruh penggunaan media cakram gizi terhadap pengetahuan remaja mengenai konsumsi buah dan sayur. *Ilmu Gizi Indonesia*, 3(2), 155-162.
- Muzzalifa, S., & Oktaviani, C. (2021). Pengembangan Media Belajar Buletin dalam Bentuk Buku Saku pada Materi Termokimia. *Indonesian Journal of Mathematics and Natural Science Education*, 2(1), 16-27.

Munisah, E. (2020). Pengelolaan Media Pembelajaran Sekolah Dasar. *Jurnal Elsa*, 18(1), 23-3.

Norfai, N., & Abdullah, A. (2019). Program Kemitraan Edukasi Tentang Slogan “Isi Piringku” dalam Aspek Peningkatan Konsumsi Buah dan Sayuran Pada Siswa SDN Mawar 8 Kota Banjarmasin. *Al-khidmah*, 2(1), 22-29.

Pradini, Indira et al. 2021. “Pemberian Buku Cerita Bergambar Bertema ‘Superhero’ Dapat Meningkatkan Pengetahuan Sayur Dan Buah Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Gizi* 10(1): 23.

Purba, A., Widyastuti, A., Soesana, A., Salamun, S., Suesilowati, S., Lestari, R., ... & Simarmata, J. (2022). *Strategi Pembelajaran (Suatu Pengantar)*.

Purnamasari, Nurma L. 2020. Metode ADDIE Pada Pengembangan Media Interaktif Adobe Flash Pada Mata Pelajaran TIK. *Jurnal Penal SD*. Vol.5, NO 1, Hal.23-31.

Putri, R. M., Susmini, S., & Hadi, H. S. (2017). Gambaran Pengetahuan Sayur Anak Usia 5-12 Tahun di Yayasan Eleos Indonesia Desa Sukodadi Kecamatan Wagir Kabupaten Malang. *Jurnal Ilmu Keperawatan*, 5(1), 74-80.

Rachman, B. N., Mustika, I. G., & Kusumawati, I. A. W. (2017). Faktor yang berhubungan dengan perilaku konsumsi buah dan sayur siswa SMP di Denpasar. *Jurnal Gizi Indonesia (The Indonesian Journal of Nutrition)*, 6(1), 9-16.

Rezeki, S. (2018). Pemanfaatan adobe flash cs6 berbasis problem based learning pada materi fungsi komposisi dan fungsi invers. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 2(2), 856-864.

Safitri, Y. L., Sulistyowati, E., & Ambarwati, R. (2021). Pengaruh Edukasi Gizi Dengan Media Puzzle Terhadap Pengetahuan Dan Sikap Tentang Sayur Dan Buah Pada Anak Sekolah Dasar. *Journal of Nutrition College*, 10(2), 100-104.

Sagita, Yona Desni, Riona Sanjaya, Yetty Dwi Fara, and Siti Maesaroh. 2020. “Peningkatan Pengetahuan Konsumsi Buah Dan Sayur Pada Anak Sekolah Dasar.” *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 2(1): 33–41.

Sari, Dita Priska Pravita, Murtono Murtono, and Slamet Utomo. 2021. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPS Berbasis Problem Based Learning Dan Ular Tangga.” *Jurnal Pendidikan Edutama* 8(1): 1.

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*.

- Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suminta Almatsier. 2003. *Prinsip Dasar Ilmu Gizi*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama
- Suprihantini, L. R. (2019). *Efektivitas Penyuluhan dengan Media Tiga Dimensi Terhadap Perubahan Pengetahuan, Sikap dan Tindakan Konsumsi Buah dan Sayur di MI Tawakkal Denpasar* (Doctoral dissertation, Politeknik Kesehatan Kemenkes Denpasar).
- Tiarawati, Sukardi. 2020. "Pengembangan Media Ular Tangga Berbantuan Flashcard." *Joyful Learning Journal* 9(452): 1665–67.
- Widoyoko, E. P. (2018). *Tekni Penyusunan Instrumen Penelitian (ketujuh)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Yanto, N., & Wulandarri, A. (2021). Pengaruh Pendidikan Gizi Terhadap Peningkatan Pengetahuan Gizi Ibu Hamil Anemia Di Puskesmas Sidomulyo Rawat Inap Kota Pekanbaru. *Jurnal Doppler*, 5(1), 98-103.