

## BAB V

### KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

1. Pengembangan media pembelajaran berbasis Adobe Animate pada mata pelajaran Konstruksi Jalan dan Jembatan kelas XI DPIB di SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan, dikembangkan dengan menggunakan aplikasi Adobe Animate, dengan prosedur pengembangan ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation). Untuk tahap analisis ini meliputi analisis kebutuhan siswa dan guru dan meliputi analisis kompetensi, untuk tahap desain meliputi desain media pembelajaran yang mencakup pembuatan *flowchart* dan *storyboard*, tahap desain juga meliputi penyusunan dan evaluasi materi, pada tahap mengembangkan meliputi validasi dan kelayakan media dan materi yang dikembangkan oleh 2 (Dua) ahli materi dan 1 (Satu) ahli media yang disertakan dengan revisi produk yang dikembangkan. Tahap uji coba dilakukan pada 20 pengguna/siswa kelas XI DPIB di SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan
2. Berdasarkan hasil olah data, media pembelajaran berbasis Adobe Animate ini memperoleh nilai dari validasi materi 1 dengan persentase 94,11%, interpretasi “Sangat Layak” validasi materi 2 dengan persentase 87,05%, interpretasi “Sangat Layak” validasi media dengan persentase 90,00% interpretasi “Sangat Layak”, dan hasil validasi angket pengguna dari siswa mendapatkan skor dengan persentase 95.00% interpretasi “Sangat Layak”.

3. Melalui hasil validasi media Adobe Animate yang dikembangkan sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran

## 5.2 Implikasi

Hasil penelitian, ini memiliki implikasi pada siswa-siswi bahwa penggunaan media pembelajaran berbasis Adobe Animate dalam pembelajaran dapat menarik perhatian siswa dan menambah motivasi belajar dikarenakan lebih interaktif dan tidak membosankan. Pengembangan media berbasis Adobe Animate ini juga memiliki implikasi terhadap guru yaitu memudahkan guru dalam penyampaian materi pembelajaran yang lebih efisien pada saat pembelajaran dikelas.

## 5.3 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pendidik diharapkan dapat membuat dan mengembangkan media ajar yang menarik dan mudah dimengerti oleh peserta didik.
2. Media pembelajaran berbasis Adobe Animate ini Pendidik dapat digunakan dalam proses belajar sebagai salah satu alternatif untuk memudahkan siswa/i dalam memahami materi dan menarik minat dalam belajar.
3. Penelitian lanjutan diharapkan melakukan uji keefektifannya untuk mengetahui seberapa besar pengaruh media pembelajaran berbasis Adobe Animate dalam meningkatkan hasil belajar.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY