

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Instalasi <i>Articulate Storyline</i>	20
Gambar 2.2.	Ikon <i>Articulate Storyline</i>	20
Gambar 2.3.	Instalasi <i>Articulate Storyline</i> selesai	20
Gambar 2.4.	Tampilan pembuka <i>Articulate Storyline 3</i>	21
Gambar 2.5.	Kerangka <i>Articulate Storyline</i>	22
Gambar 2.6.	Tampilan scene saat pertama kali menjalankan <i>Articulate Storyline</i> (1 scene)	22
Gambar 2.7.	Tampilan scene dalam sebuah media pembelajaran (story view)	23
Gambar 2.8.	Jenis slide pada <i>Articulate Storyline</i>	24
Gambar 2.9.	Tampilan slide, 1 layer (base layer)	25
Gambar 2.10.	Tampilan slide dengan beberapa layer	25
Gambar 2.11.	Lokasi penyimpanan dokumen <i>Articulate Storyline</i>	26
Gambar 2.12.	Proporsi Bentuk Wajah Oval	30
Gambar 2.13.	Proporsi Bentuk Wajah Bulat	30
Gambar 2.14.	Proporsi Bentuk Wajah Persegi	31
Gambar 2.15.	Proporsi Bentuk Wajah Buah Pear	31
Gambar 2.16.	Proporsi Bentuk Wajah Panjang	32
Gambar 2.17.	Proporsi Bentuk Wajah Segi tiga Terbalik (<i>Heart</i>)	32
Gambar 2.18.	Proporsi Bentuk Wajah <i>Diamond</i>	33
Gambar 2.19.	Mengukur Bentuk Wajah	34
Gambar 2.20.	Spons foundation.....	35
Gambar 2.21.	Kuas aplikator foundation	35
Gambar 2.22.	Pelembab (<i>base, pre-foundation, atau moisturizer</i>)	36
Gambar 2.23.	<i>Conturing</i> (<i>shading</i>)	36
Gambar 2.24.	<i>Concealer</i> (<i>tinting</i>)	37
Gambar 2.25.	<i>Foundation cair/liquid</i>	37
Gambar 2.26.	<i>Foundation padat/cream</i>	38
Gambar 2.27.	Fokus Wajah	38

Gambar 2.28.	Koreksi Bentuk Wajah Bulat	39
Gambar 2.29.	Koreksi Bentuk Wajah Persegi	40
Gambar 2.30.	Koreksi Bentuk Wajah Segitiga Atau Buah Pir	40
Gambar 2.31.	Koreksi Bentuk Wajah <i>Hart</i> Atau Segitiga Terbalik	41
Gambar 2.32.	Bentuk Wajah Belah Ketupat Atau <i>Diamond</i>	41
Gambar 2.33.	Koreksi Bentuk Wajah Panjang Atau Persegi Panjang	42
Gambar 2.34.	Koreksi Bentuk Wajah Bulat	43
Gambar 2.35.	Koreksi Bentuk Wajah Panjang	43
Gambar 2.36.	Koreksi Bentuk Wajah Persegi	44
Gambar 2.37.	Koreksi Bentuk Wajah Segitiga	44
Gambar 2.38.	Bentuk Wajah Buah Pir.....	45
Gambar 2.39.	Koreksi Bentuk Wajah <i>Diamond</i>	45
Gambar 2.40.	Mengukur Bentuk Wajah	46
Gambar 2.41.	Menganalisis Bentuk Wajah.....	46
Gambar 2.42.	Mengaplikasikan <i>Foundation</i> Pada Wajah	47
Gambar 2.43.	Mengaplikasikan <i>Shading</i> Pada Wajah.....	48
Gambar 2.44.	Mengaplikasikan <i>Tinthing</i> Pada Wajah.....	49
Gambar 2.45.	Hasil Akhir Koreksi Pada Wajah <i>Diamond</i>	49
Gambar 2.46.	Langkah-langkah Penggunaan <i>Research And Development (R&D)</i>	51
Gambar 3.1.	Flowchart (Rancangan Media)	59
Gambar 3.2.	Desain Menu Selamat Datang	60
Gambar 3.3.	Desain Menu Home.....	60
Gambar 3.4.	Desain Menu Petunjuk Penggunaan	61
Gambar 3.5.	Desain Menu Tujuan Pembelajaran	62
Gambar 3.6.	Desain Menu Profil	62
Gambar 3.7.	Desain Menu Materi	63
Gambar 3.8.	Desain Menu Video	63
Gambar 3.9.	Desain Menu Quis	64

Gambar 4.1	Tampilan Awal.....	81
Gambar 4.2	Tampilan Menu Utama (Home).....	82
Gambar 4.3.	Tampilan Menu Profil.....	83
Gambar 4.4.	Tampilan Menu Kompetensi.....	84
Gambar 4.5.	Tampilan Menu Materi.....	85
Gambar 4.6.	Tampilan Menu Kuis.....	88
Gambar 4.7.	Diagram Batang Perolehan Skor Pengembangan Media Pembelajaran <i>Articulate Storyline</i> 3 Pada Materi Koreksi Bentuk Wajah Oleh Ahli Materi.....	97
Gambar 4.8.	Diagram Batang Perolehan Skor Pengembangan Media Pembelajaran <i>Articulate Storyline</i> 3 pada materi koreksi bentuk wajah Oleh Ahli Media.....	99

THE
Character Building
 UNIVERSITY