

## ABSTRAK

**Yusnani Damanik. 5162143007. Pengembangan *Adobe Flash CS6* Pada Pembuatan Sulaman Fantasi Kelas XI Busana SMK Negeri 3 Pematangsiantar Tahun Ajaran 2021/2022. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2022.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media *Adobe Flash CS 6* dan mengetahui kelayakan media *Adobe Flash CS 6* pada materi pembuatan sulaman fantasi di SMK Negeri 3 Pematangsiantar. Lokasi penelitian ini dilakukan di kelas XI SMK Negeri 3 Pematangsiantar. Waktu penelitian pada bulan September – November 2021 semester ganjil Tahun Ajaran 2021/2022. Metode penelitian yang digunakan adalah *Research & Development* dengan model pengembangan 4-D (*define, design, develop and disseminate*) yakni penelitian pengembangan media pendidikan untuk menghasilkan media *Adobe Flash CS 6* yang dapat digunakan untuk pembelajaran pembuatan sulaman fantasi. Subjek penelitian adalah 6 orang ahli yang terdiri dari 3 orang ahli materi dan 3 orang ahli media. Instrument pengumpulan data berupa angket kebutuhan siswa, angket kebutuhan guru, angket validasi ahli materi dan angket validasi ahli media. Data dianalisis secara deskriptif. Hasil penelitian adalah media pembelajaran *Adobe Flash CS 6* pada materi pembuatan sulaman fantasi menurut ahli materi termasuk kategori Sangat Baik dengan rata-rata skor penilaian 93,7% dan menurut ahli media termasuk kategori Sangat Baik dengan rata-rata skor penilaian 91,3%. Hasil uji coba pada kelompok kecil memperoleh rata-rata skor penilaian 92,5% dengan kategori “Sangat Baik” dan uji coba yang dilakukan pada kelompok besar memperoleh rata-rata skor penilaian 91,5% dengan kategori “Sangat Baik”. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran *Adobe Flash CS 6* pada materi pembuatan sulaman fantasi yang dikembangkan termasuk kedalam kategori Sangat Baik dan Layak digunakan sebagai media pembelajaran pada materi pembuatan sulaman fantasi siswa di kelas XI SMK Negeri 3 Pematangsiantar.

**Kata Kunci :** *Adobe Flash CS6, Sulaman Fantasi, Pembuatan Hiasan Busana*

